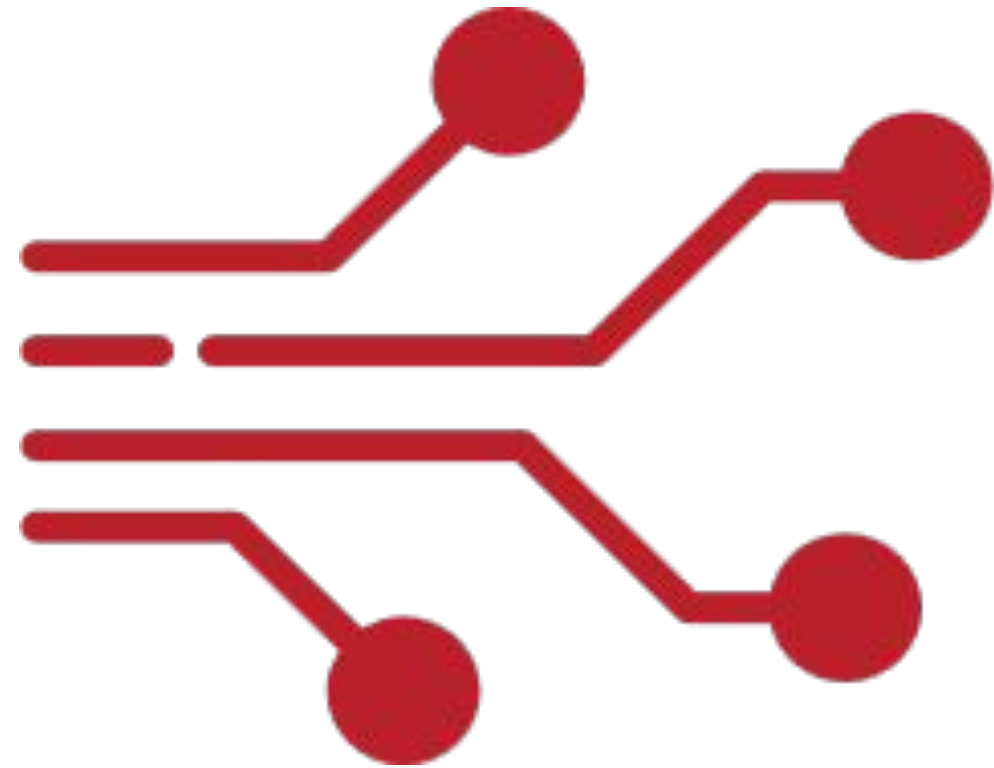


Podstawy systemów operacyjnych

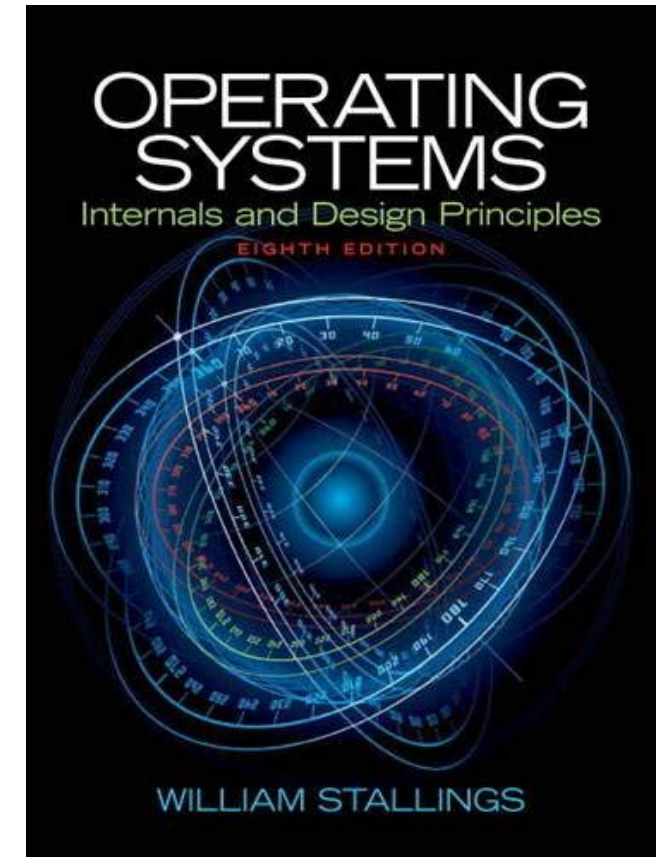
dr Rafał Stęgierski,
Politechnika Lubelska

Do czego warto sięgnąć?



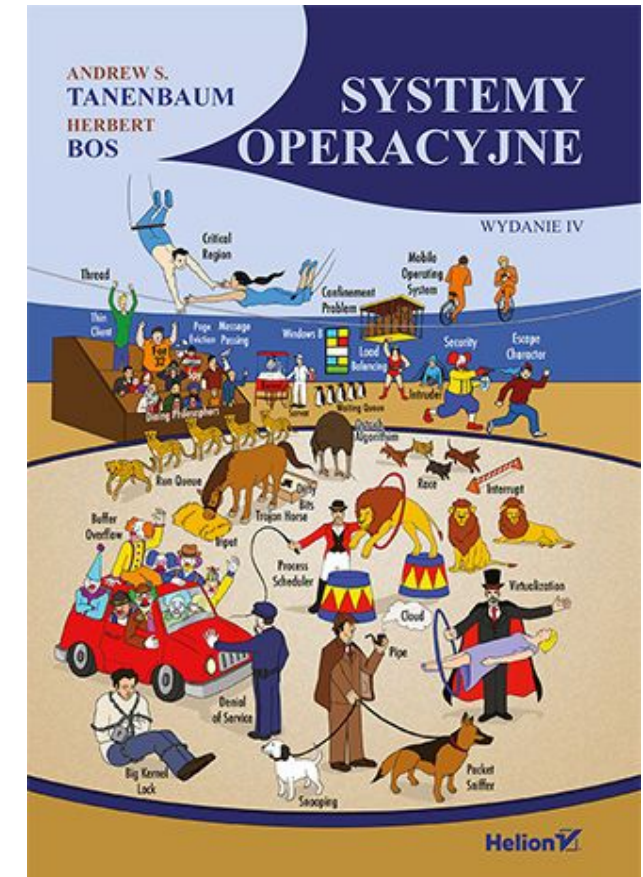
2

William Stallings, “Operating Systems: Internals and Design Principles (8th Edition)”

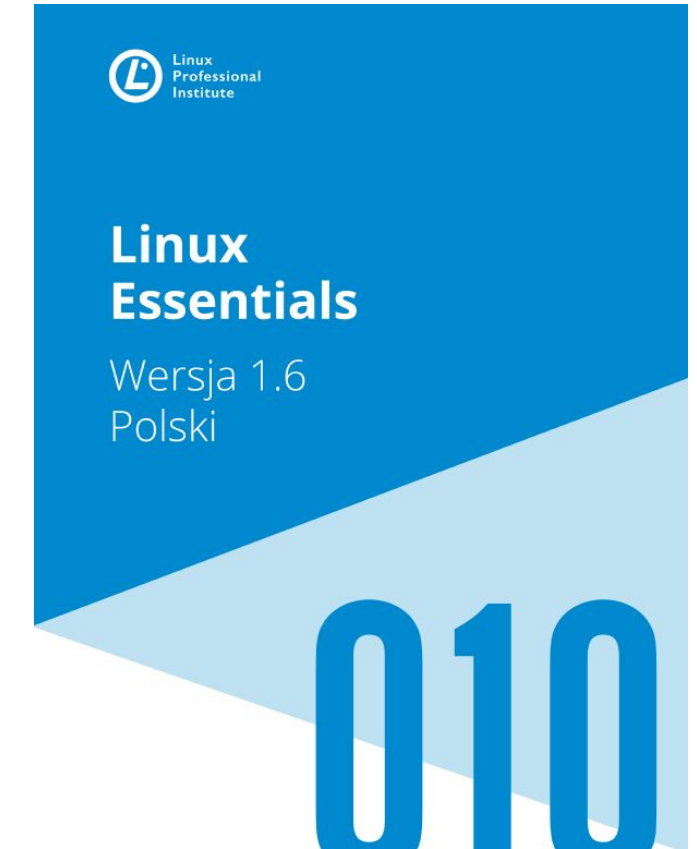


3

Andrew S. Tanenbaum, Herbert Bos, “Systemy operacyjne. Wydanie IV”



<https://learning.lpi.org/pl/learning-materials/010-160/>



5

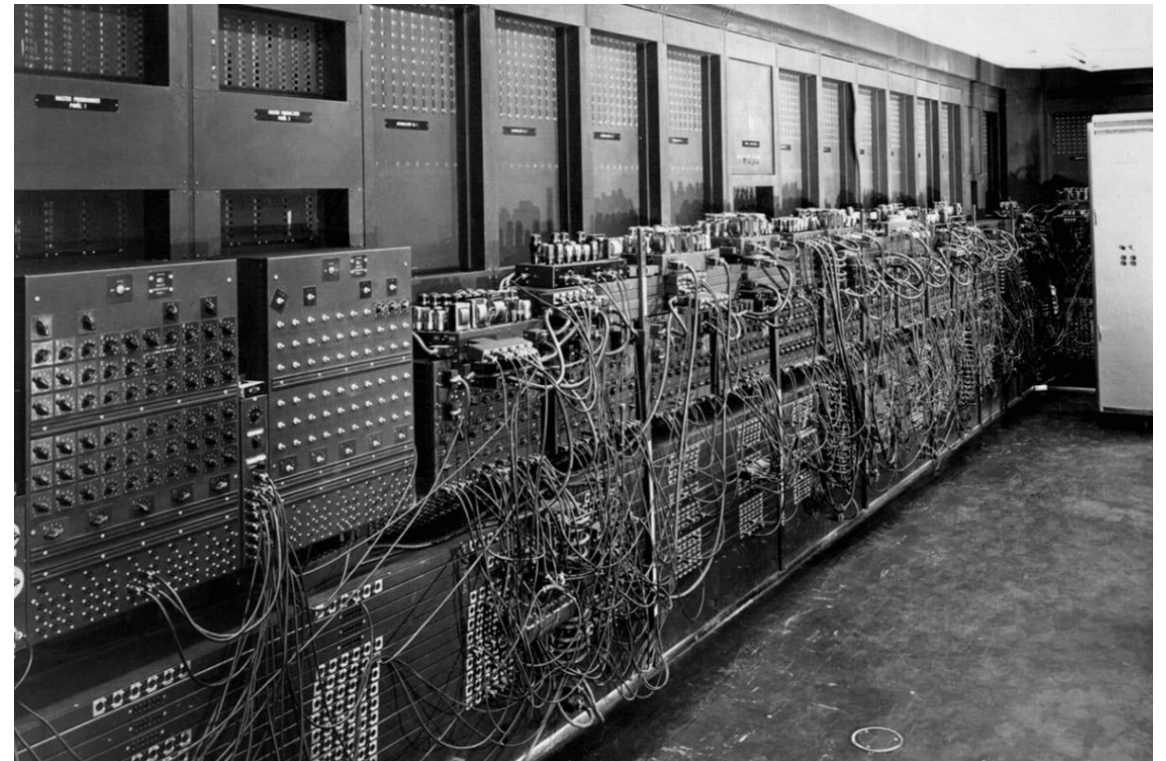
Odrobina historii



6

Prehistoria – komputery bez systemów (lata 40 i początek 50)

- ENIAC (1946), EDSAC (1949).
- Nie miały systemów operacyjnych i programista musiał ręcznie ustawiać przełączniki albo przygotować karty perforowane.
- Programowanie było bardzo czasochłonne.
- Nie istniała koncepcja podziału czasu czy pamięci.



7

Systemy wsadowe i pierwsze próby automatyzacji (lata 50)

- Zaczęto używać taśm perforowanych i dysków do przechowywania programów.
- Powstały monitory wsadowe, czyli prosty kod nadzorujący wczytywanie kolejnych zadań (np. GM-NAA I/O, 1956 dla IBM 704).
- Operator ładował do komputera tzw. wsad zadań (batch job), a system wykonywał je jedno po drugim.
- Główne ograniczenie: komputer często „marnował czas” czekając na powolne urządzenia (drukarki, taśmy).



8

Pojawienie się wielozadaniowości i systemów interaktywnych (lata 60)

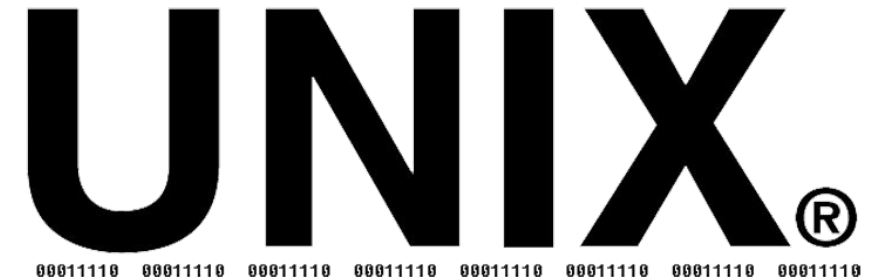
- Systemy z podziałem czasu (time-sharing) pozwalały wielu użytkownikom korzystać z jednego komputera naraz:
 - CTSS (1961, MIT) to jeden z pierwszych systemów z podziałem czasu.
 - MULTICS (1965–1969) to ogromny i bardzo nowatorski projekt, który wprowadził m.in. hierarchiczny system plików, bezpieczeństwo, segmentację pamięci i był inspiracją dla UNIX-a.
 - IBM tworzy OS/360 (1964) to przełomowy system operacyjny dla komputerów mainframe.



9

UNIX (lata 70)

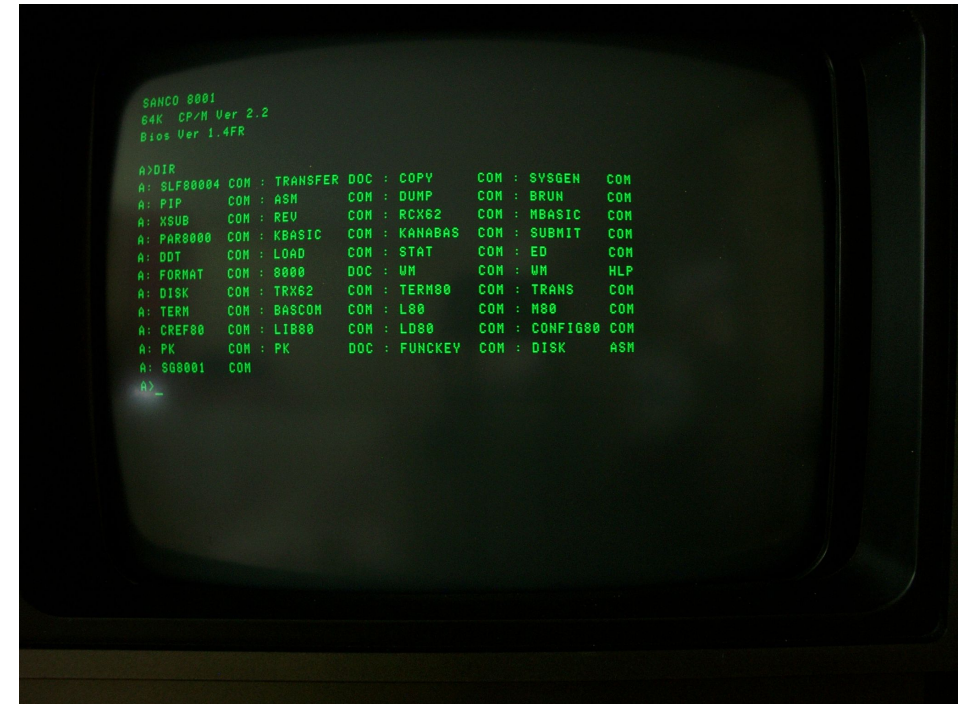
- Minikomputery (DEC PDP-11, VAX) były tańsze i mniej wydajne od mainframe'ów i potrzebowały prostych OS.
- UNIX (1969, Ken Thompson i Dennis Ritchie w Bell Labs) to system prosty, modularny, wielozadaniowy, wielodostępny.
- Kluczową innowacją był fakt, że został napisany w języku C, dzięki czemu był przenośny.
- UNIX stał się podstawą akademickich i komercyjnych systemów (BSD, AIX, HP-UX, Solaris).



10

Narodziny systemów osobistych (lata 70)

- CP/M (1974, Gary Kildall) to system dla mikrokomputerów opartych na procesorach Intel 8080 i Z80.
- Stał się pierwowzorem MS-DOS.



PC i rewolucja interfejsu graficznego (lata 80)

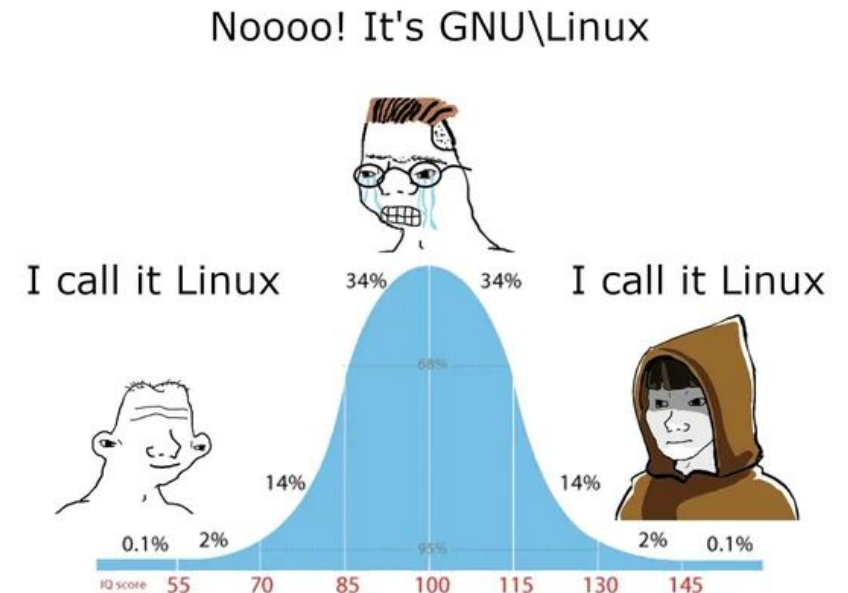
- Systemem jednoużytkownikowy, bez wielozadaniowości PC-DOS (1981) na IBM PC.
- Apple macOS (1984) czyli pierwszy popularny komputer z graficznym interfejsem użytkownika inspirowanym systemem Xerox PARC.
- Microsoft Windows (od 1985) to początkowo nakładka na DOS, dopiero od Windows 95 samodzielnym systemem z graficznym systemem operacyjnym.
- OS/2 (1987) opracowany przez IBM (i Microsoft) jako zaawansowany, graficzny system operacyjny.
- Wzrost znaczenia i popularność UNIXa w nauce i przedsiębiorstwach, np. SunOS, HP-UX, SGI IRIX.



12

Otwarte systemy i konsolidacja rynku (lata 90)

- GNU/Linux (1991, Linus Torvalds) jako jeden z darmowych system podobnych do UNIX-a, rozwijany przez społeczność open source.
- Windows NT (1993), czyli nowa architektura Microsoftu, niezależna od DOS, z obsługą wielozadaniowości, sieci i bezpieczeństwa.
- macOS (od 2001, wcześniej Mac OS X) system oparty na jądrze Mach i systemie Darwin (BSD).



13

Systemy mobilne i nowe kierunki (2000–2010)

- PalmOS, Windows CE, Symbian, czyli systemy dedykowane dla PDA i smartfonów.
- iOS (2007) system iPhone'a, z intuicyjną obsługą opartą na dotyku.
- Android (2008, Google) otwarty projekt oparty na jądrze Linux.
- Pojawienie się systemów rozproszonych.



14

Współczesność i przyszłość (2010–dziś)

- ChromeOS czyli system oparty na przeglądarce i chmurze.
- Konteneryzacja i wirtualizacja m. in. Docker, Kubernetes, Qubes OS.
- Internet rzeczy (IoT) w tym lekkie OS-y, np. RIOT, Zephyr, TinyOS.



Honorable Mentions - QNX (1982)

QNX



Honorable Mentions NeXTSTEP (1989)



NEXTSTEP



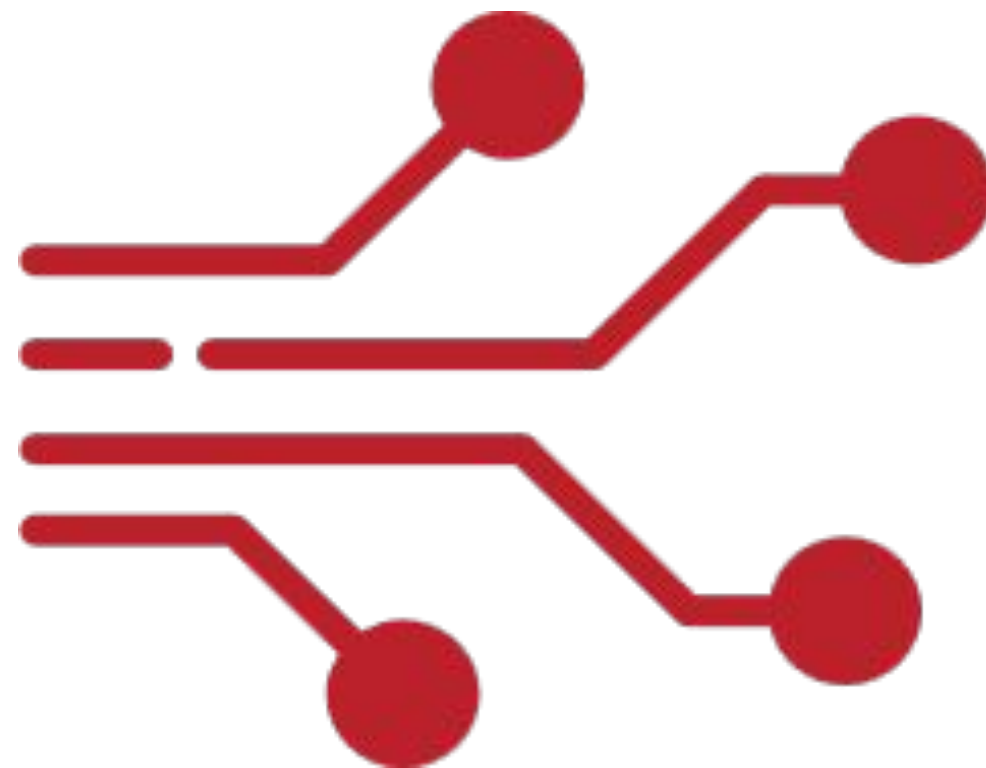
17

Honorable Mentions BeOS (1995) i HAIKU (2001)



18

Zadania systemów operacyjnych



19

System operacyjny

- Program nadrzędny, którego zadaniem jest kontrolowanie wykonywania programów użytkowych oraz pełnienie roli pośrednika pomiędzy aplikacjami a sprzętem komputerowym.
- Bez niego programy nie mogłyby w prosty sposób korzystać z procesora, pamięci, dysków czy urządzeń wejścia/wyjścia.
- Ma trzy podstawowe cele:
 - Wygoda,
 - Wydajność,
 - Zdolność do ewolucji.

20

System operacyjny - wygoda

- Celem systemu operacyjnego jest sprawienie, aby komputer był łatwiejszy i przyjemniejszy w obsłudze.
- Użytkownik nie musi znać szczegółów działania procesora, sposobu zapisu danych na dysku czy komunikacji z kartą graficzną poprzez abstrakcję system ukrywa złożoność sprzętu.
- Dzięki temu można korzystać z komputerów poprzez przyjazne interfejsy od wiersza poleceń, przez graficzne środowiska okienkowe, aż po dotykowe systemy mobilne.
- Przykładowo zamiast wysyłać szczegółowe instrukcje sterujące dyskiem twardym, użytkownik po prostu zapisuje plik, a całą resztą zajmuje się system operacyjny.

21

System operacyjny - wydajność

- System operacyjny dba o to, aby zasoby komputera (procesor, pamięć, urządzenia we/wy) były wykorzystywane w sposób jak najbardziej efektywny.
- Odpowiada za:
 - przydzielanie czasu procesora poszczególnym zadaniom (zarządzanie procesami),
 - optymalne gospodarowanie pamięcią,
 - buforowanie i kolejkowanie operacji dyskowych czy sieciowych,
 - równoważenie obciążenia przy pracy wielu użytkowników lub wielu programów naraz.
- Dzięki temu komputer może wykonywać wiele programów jednocześnie, bez znaczących opóźnień i strat wydajności.
- Przykładowo gdy użytkownik słucha muzyki, przegląda internet i pobiera plik w tle to system tak przydziela zasoby, aby wszystkie te zadania były realizowane płynnie.

22

System operacyjny - zdolność do ewolucji

- Dobry system operacyjny powinien być zaprojektowany tak, aby można go było łatwo rozwijać i modyfikować.
- Oznacza to możliwość dodawania nowych funkcji, testowania ich i wprowadzania do użytku bez zakłócania dotychczasowych usług.
- Dzięki modularnej budowie (np. poprzez jądro, sterowniki, biblioteki systemowe) system może być stopniowo rozszerzany.
- Przykładowo w systemach UNIX/Linux nowe sterowniki czy mechanizmy bezpieczeństwa mogą być dodawane bez konieczności pisania całego systemu od nowa.
- To właśnie ta cecha pozwala, że systemy pochodne UNIX ewoluują od dziesięcioleci i są nadal używane, wciąż z nowymi funkcjonalnościami.

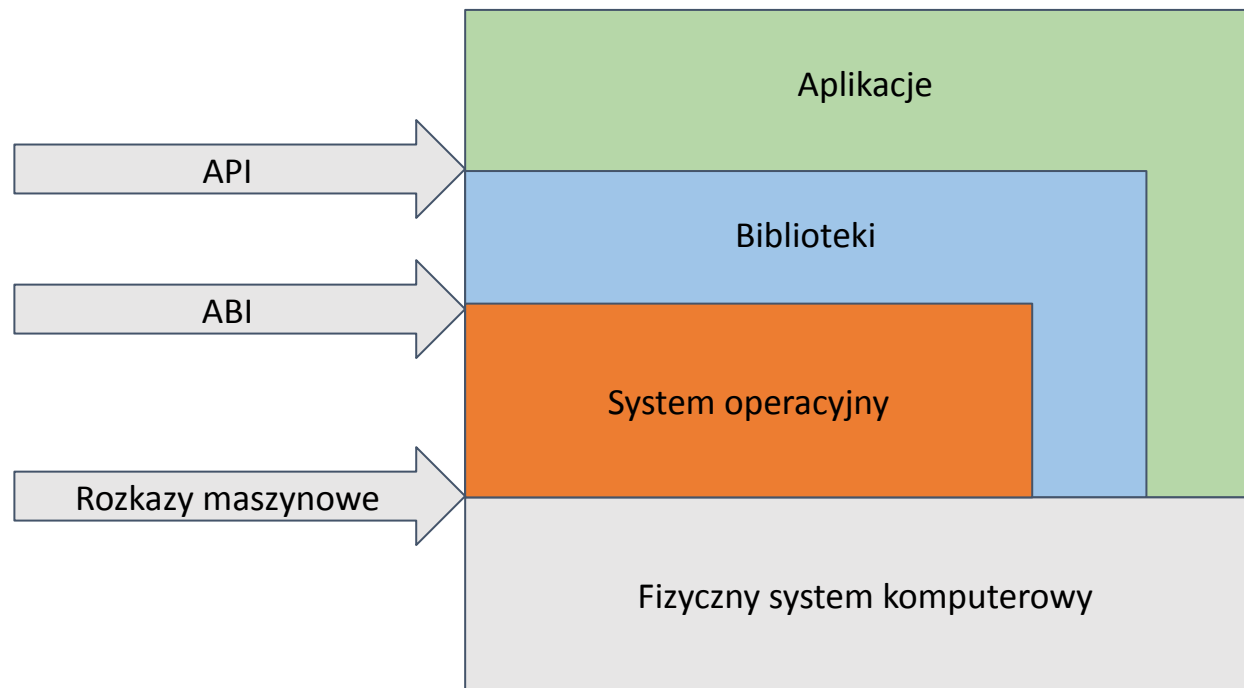
23

System operacyjny - zdolność do ewolucji

- Dobry system operacyjny powinien być zaprojektowany tak, aby można go było łatwo rozwijać i modyfikować.
- Oznacza to możliwość dodawania nowych funkcji, testowania ich i wprowadzania do użytku bez zakłócania dotychczasowych usług.
- Dzięki modularnej budowie (np. poprzez jądro, sterowniki, biblioteki systemowe) system może być stopniowo rozszerzany.
- Przykładowo w systemach UNIX/Linux nowe sterowniki czy mechanizmy bezpieczeństwa mogą być dodawane bez konieczności pisania całego systemu od nowa.
- To właśnie ta cecha pozwala, że systemy pochodne UNIX ewoluują od dziesięcioleci i są nadal używane, wciąż z nowymi funkcjonalnościami.

24

Warstwowy model systemu komputerowego



25

Główne usługi systemu operacyjnego

- Tworzenie programów:
 - Edytory, debugery, narzędzia do kompilacji.
 - Zwykle w formie programów użytkowych dostarczanych razem z systemem.
- Wykonywanie programów:
 - Ładowanie instrukcji i danych do pamięci operacyjnej.
 - Inicjalizacja plików i urządzeń wejścia/wyjścia.
 - Przygotowanie zasobów i planowanie wykonywania procesów.
- Dostęp do urządzeń wejścia/wyjścia:
 - Każde urządzenie ma własne, złożone instrukcje sterujące.
 - System zapewnia jednolity interfejs, który ukrywa te szczegóły.
 - Programista korzysta z prostych operacji typu odczytu i zapisu.

26

Główne usługi systemu operacyjnego

- Kontrolowany dostęp do plików:
 - System zna specyfikę urządzeń pamięci masowej.
 - Rozumie także strukturę plików i katalogów.
 - W systemach wielodostępnych zapewnia mechanizmy ochrony plików przed nieautoryzowanym dostępem.
- Dostęp do systemu:
 - W systemach współdzielonych OS kontroluje dostęp użytkowników do systemu i jego zasobów.
 - Chroni dane i procesy przed niepowołanym użyciem.
 - Rozwiązuje konflikty w przypadku równoczesnych żądań zasobów.

27

Główne usługi systemu operacyjnego

- Wykrywanie i obsługa błędów:
 - Obsługa błędów sprzętowych: np. błędy pamięci, awarie urządzeń.
 - Obsługa błędów programowych: np. dzielenie przez zero, próba dostępu do zabronionej pamięci.
 - Reakcja systemu może obejmować:
 - zakończenie programu,
 - ponowienie operacji,
 - zgłoszenie błędu do aplikacji.

28

Główne usługi systemu operacyjnego

- Logowanie i monitorowanie:
 - System gromadzi statystyki użycia zasobów i monitoruje parametry wydajności.
 - Dane te są przydatne do optymalizacji systemu i planowania rozwoju.
 - W systemach wielodostępnych mogą służyć do rozliczeń między użytkownikami.

Poziomy interfejsów pomiędzy oprogramowaniem a sprzętem

- Rozkazowa architektura systemu (Instruction Set Architecture)
 - Definiuje zestaw instrukcji maszynowych dostępnych w komputerze.
 - Stanowi granicę między sprzętem a oprogramowaniem.
 - Aplikacje i biblioteki korzystają z podzbioru instrukcji użytkownika (user ISA).
 - System operacyjny ma dostęp do dodatkowych instrukcji potrzebnych do zarządzania zasobami (system ISA).

30

Poziomy interfejsów pomiędzy oprogramowaniem a sprzętem

- Binarny interfejs aplikacji (Application Binary Interface):
 - Określa standard przenoszenia programów w formie binarnej między systemami.
 - Definiuje interfejs wywołań systemowych (system calls) oraz dostęp do zasobów sprzętowych.
 - Dzięki ABI programy binarne mogą działać na różnych systemach, jeśli zachowany jest ten sam interfejs.

31

Poziomy interfejsów pomiędzy oprogramowaniem a sprzętem

- Programistyczny interfejs aplikacji (Application Programming Interface):
 - Udostępnia programom dostęp do zasobów sprzętowych i usług systemu poprzez:
 - user ISA,
 - biblioteki języków wysokiego poziomu (HLL).
 - Większość wywołań systemowych realizowana jest przez biblioteki.
 - Używanie API pozwala przenosić aplikacje między różnymi systemami.

32

System operacyjny jako menedżer zasobów

- Zasoby komputera służą do:
 - przemieszczania danych,
 - przechowywania danych,
 - przetwarzania danych,
 - kontrolowania powyższych funkcji.
- System operacyjny odpowiada za zarządzanie tymi zasobami.

System operacyjny jako menedżer zasobów

- Zarządzając zasobami, system operacyjny kontroluje podstawowe funkcje.
- Nietypowy charakter kontroli systemu operacyjnego:
 - Kontrola zazwyczaj zewnętrzna: zwykle mechanizm sterujący jest oddzielony od obiektu, którym steruje (np. termostat steruje ogrzewaniem, ale sam nie jest częścią pieca).
 - W przypadku systemu operacyjnego jest inaczej, bo jest on programem uruchamianym przez procesor (czyli działa tak jak zwykłe oprogramowanie) i często oddaje kontrolę i musi wtedy polegać na procesorze do czasu odzyskania jej.

34

System operacyjny jako menedżer zasobów

- Jak każdy program, system operacyjny dostarcza procesorowi instrukcji.
- Różnica leży w intencji:
 - Zwyczajny program służy do wykonywania obliczeń czy zadań.
 - System operacyjny kieruje pracą procesora, aby ten mógł korzystać z innych zasobów systemu oraz planować wykonanie innych programów.
 - Aby procesor mógł wykonać „użyteczną” pracę (np. obliczenia programu użytkowego), musi przerwać wykonywanie kodu systemu operacyjnego i uruchomić inny program.
 - Gdy zadanie użytkowe zostaje wykonane lub wymaga obsługi ze strony systemu, ponownie przejmuje kontrolę, przygotowuje procesor do kolejnego zadania i znowu oddaje kontrolę.

35

Jądro



36

Jądro systemu operacyjnego

- Jądro to centralna część systemu operacyjnego, działająca najbliżej sprzętu.
- Odpowiada za zarządzanie zasobami komputera (procesorem, pamięcią, urządzeniami wejścia/wyjścia, systemem plików).
- To właśnie ono umożliwia komunikację pomiędzy aplikacjami użytkownika a sprzętem.

37

Główne zadania jądra

- Zarządzanie procesami:
 - Tworzenie i usuwanie procesów.
 - Planowanie, który proces dostanie czas procesora.
 - Obsługa współbieżności i synchronizacji procesów.
 - Obsługa przełączania kontekstu.
- Zarządzanie pamięcią:
 - Przydzielanie i zwalnianie pamięci dla procesów.
 - Obsługa pamięci wirtualnej i stronicowania.
 - Ochrona pamięci, czyli zapobieganie nieautoryzowanemu dostępowi jednego procesu do pamięci innego.

38

Główne zadania jądra

- Zarządzanie systemem plików:
 - Abstrakcja plików i katalogów.
 - Obsługa różnych systemów plików.
 - Mechanizmy kontroli dostępu do plików.
- Zarządzanie urządzeniami I/O:
 - Obsługa sterowników urządzeń.
 - Kolejowanie i buforowanie operacji wejścia/wyjścia.
 - Ukrywanie szczegółów sprzętu poprzez jednolity interfejs.

39

Główne zadania jądra

- Bezpieczeństwo i ochrona:
 - Autoryzacja i kontrola dostępu do zasobów.
 - Mechanizmy separacji użytkowników i procesów.
 - Obsługa uprawnień.
- Obsługa przerwań i wyjątków (Interrupt & exception handling)
 - Reagowanie na sygnały od urządzeń sprzętowych (np. zakończenie operacji dyskowej).
 - Obsługa błędów programowych (np. dzielenie przez zero, naruszenie pamięci).

40

Tryby pracy procesora a jądro

- Procesor zwykle działa w dwóch trybach:
 - Tryb jądra (kernel mode) co zapewnia pełny dostęp do sprzętu i wszystkich instrukcji.
 - Tryb użytkownika (user mode) gdzie jest ograniczony dostęp i w tym trybie działają aplikacje.
- Przejście między trybami następuje na przykład przez wywołania systemowe.

41

Architektury systemów operacyjnych (i jąder)



42

Architektura monolityczna

- Wszystkie główne funkcje systemu operacyjnego (zarządzanie procesami, pamięcią, plikami, urządzeniami itp.) są zintegrowane w jednym dużym programie działającym w przestrzeni jądra (kernel space).
- Każdy moduł może komunikować się bezpośrednio z innymi.
- Zalety:
 - Bardzo dobra wydajność (brak narzutów komunikacyjnych).
 - Prostota uruchamiania (jedno jądro, jeden adres przestrzeni).
- Wady:
 - Trudna konserwacja i rozwój – zmiana w jednym module może wpłynąć na całość.
 - Awaria jednego komponentu (np. sterownika) może zawiesić cały system.
- Przykłady:
 - MS-DOS, klasyczne UNIX-y, GNU/Linux (choć z elementami modularności).

43

Architektury warstwowa

- System podzielony jest na warstwy, każda budowana na bazie niższej.
- Warstwy mają jasno określone interfejsy:
 - Sprzęt
 - Sterowniki urządzeń
 - Zarządzanie pamięcią
 - Zarządzanie procesami
 - System plików
 - Interfejs użytkownika
- Zalety:
 - Lepsza organizacja, łatwiejsze testowanie i rozwój.
 - Zmiana w jednej warstwie nie musi wpływać na inne.
- Wady:
 - Możliwe spadki wydajności (każde wywołanie „przechodzi” przez kolejne warstwy).
 - Projektowanie wymaga starannego określenia granic między warstwami.
- Przykłady:
 - MULTICS.

44

Architektura mikrojądra

- Do jądra systemu przenosi się tylko absolutnie podstawowe funkcje (komunikacja międzyprocesowa, zarządzanie pamięcią, minimalne zarządzanie procesami).
- Pozostałe elementy, takie jak system plików czy sterowniki urządzeń, działają w przestrzeni użytkownika jako oddzielne procesy.
- Zalety:
 - Stabilność i bezpieczeństwo, bo awaria sterownika nie zawiesza całego systemu.
 - Łatwiejsze rozwijanie i testowanie komponentów.
- Wady:
 - Większe opóźnienia ze względu na komunikację między modułami poprzez mechanizmy przekazywanie komunikatów.
- Przykłady:
 - QNX, Minix, Mach.

45

Architektury hybrydowa

- Połączenie cech jądra monolitycznego i mikrojądra.
- System operacyjny korzysta z modularnej struktury, ale w jądrze umieszcza także dodatkowe usługi dla wydajności.
- Zalety:
 - Kompromis między szybkością monolitu a elastycznością mikrojądra.
- Wady:
 - Większa złożoność projektu.
- Przykłady:
 - Microsoft Windows NT i jego następcy.

46

Architektura klient-serwer

- Usługi systemowe są realizowane jako serwery działające w przestrzeni użytkownika.
- Jądro (mikrojądro) dostarcza tylko podstawowy mechanizm komunikacji (IPC).
- Zalety:
 - Bardzo duża modularność.
 - Możliwość łatwej rozbudowy systemu o nowe serwery/usługi.
- Wady:
 - Jeszcze większe opóźnienia w komunikacji niż w mikrojądrze.
- Przykłady:
 - niektóre wersje Minixa, systemy eksperymentalne.

47

Architektura exokernel

- Minimalistyczne jądro, które udostępnia aplikacjom bezpośredni dostęp do sprzętu.
- System nie narzuca własnych mechanizmów (np. zarządzania pamięcią czy plikami) i zamiast tego dostarcza tylko podstawowe narzędzia i ochronę zasobów.
- Zalety:
 - Bardzo wysoka wydajność i elastyczność – aplikacje mogą korzystać z własnych bibliotek do zarządzania zasobami.
- Wady:
 - Duża trudność w programowaniu.
 - Brak standaryzacji.
- Przykłady:
 - projekty badawcze MIT Exokernel, Examour.

48

Architektury specjalizowane

- Nanokernel jeszcze bardziej minimalistyczne niż mikro, a w praktyce głównie eksperymentalne.
- Unikernel to system skompilowany razem z aplikacją do jednego binarnego obrazu, uruchamianego bezpośrednio na maszynie wirtualnej.
- Systemy rozproszone działające jako warstwa nad wieloma komputerami, prezentujący je jako jeden spójny system.

49

Powłoka systemowa



50

Powłoka systemowa

- Interfejs użytkownika do komunikacji z systemem operacyjnym.
- Tłumaczy polecenia użytkownika na działania systemu.
- Może być:
 - tekstowa (CLI) – np. Bash, Zsh, PowerShell,
 - graficzna (GUI shell) – np. GNOME Shell, Windows Explorer.

Rola powłoki

- Uruchamianie programów i skryptów.
- Zarządzanie plikami i procesami.
- Łączenie poleceń w potoki (pipes).
- Automatyzacja zadań (skrypty powłoki).
- Interpretacja poleceń w czasie rzeczywistym.

Popularne powłoki



- sh (Bourne Shell): klasyczna, prosta
- bash (Bourne Again Shell): prawdopodobnie najpopularniejsza, bogate możliwości skryptowe
- zsh: ulepszony korn shell, autouzupełnianie, motywy
- fish: interaktywny, intuicyjny
- PowerShell: obiektowy, integracja z .NET

53

Działanie powłoki



- Użytkownik wpisuje polecenie.
- Powłoka interpretuje tekst (parsowanie).
- Sprawdza dostępność polecenia (w PATH lub wbudowane).
- Tworzy proces podrzędny (fork & exec).
- Oczekuje na wynik i zwraca wyjście użytkownikowi.

Popularne funkcje powłoki Bash

- Historia poleceń: umożliwia przeglądanie i ponowne wykonywanie wcześniej wpisanych komend.
- Edycja wiersza poleceń: pozwala modyfikować polecenie jeszcze przed jego uruchomieniem (np. skróty klawiaturowe, cofanie, autouzupełnianie).
- Skryptowanie: możliwość tworzenia skryptów Bash zawierających sekwencje poleceń, instrukcje warunkowe, pętle itp.

55

Popularne funkcje powłoki Bash

- Aliasy: umożliwiają tworzenie krótszych nazw dla dłuższych lub często używanych poleceń.
- Zmienne: pozwalają przechowywać informacje używane przez powłokę i użytkownika (np. ścieżki, konfiguracje, dane tymczasowe).

Polecenie w powłoce

- Polecenie to program komputerowy uruchamiany w interfejsie tekstowym (CLI).
- Po uruchomieniu wykonuje określoną czynność w systemie, np. wyświetlenie plików, skopiowanie danych, usunięcie katalogu itp.
- Aby wykonać polecenie:
 - Wpisz nazwę polecenia.
 - Opcjonalnie można dodać opcje lub argumenty, które modyfikują jego działanie.

57

Polecenie w powłoce

```
toor@Mikasa:/usr$ ls  
bin  games  include  lib  lib32  lib64  libexec  libx32  local  sbin  share  src
```

Polecenie w powłoce

- Polecenia w powłoce mogą przyjmować dodatkowe dane wejściowe, które wpływają na ich działanie.
- Wyróżniamy dwa podstawowe typy danych wejściowych:
 - Opcje, które modyfikują podstawowe zachowanie polecenia.
 - Zazwyczaj poprzedzone są znakiem - lub --.
- Argumenty, które dostarczają dodatkowych informacji dla polecenia, np. nazw plików, katalogów czy użytkowników.

59

Polecenie w powłoce

```
toor@Mikasa:/usr$ ls -l
razem 164
drwxr-xr-x  2 root root 69632 paź  8 12:22 bin
drwxr-xr-x  2 root root  4096 kwi 18 2023 games
drwxr-xr-x 55 root root 20480 kwi 25 2024 include
drwxr-xr-x 120 root root  4096 mar 13 2025 lib
drwxr-xr-x  2 root root  4096 kwi 18 2023 lib32
drwxr-xr-x  2 root root  4096 gru  9 2023 lib64
drwxr-xr-x 24 root root 12288 mar 12 2025 libexec
drwxr-xr-x  2 root root  4096 kwi 18 2023 libx32
drwxr-xr-x 10 root root  4096 kwi 18 2023 local
drwxr-xr-x  2 root root 20480 mar 17 2025 sbin
drwxr-xr-x 310 root root 12288 paź  8 12:14 share
drwxr-xr-x  8 root root  4096 lis 10 2023 src
```

60

Polecenie w powłoce

```
toor@Mikasa:/usr$ ls /usr/local/  
bin  etc  games  include  lib  man  sbin  share  src
```

Polecenie w powłoce

```
toor@Mikasa:/usr$ ls -l /usr/local
razem 32
drwxr-xr-x 2 root root 4096 paź  8 12:31 bin
drwxr-xr-x 2 root root 4096 kwi 18 2023 etc
drwxr-xr-x 2 root root 4096 kwi 18 2023 games
drwxr-xr-x 2 root root 4096 kwi 18 2023 include
drwxr-xr-x 4 root root 4096 paź  8 12:45 lib
lrwxrwxrwx 1 root root    9 maj 29 2023 man -> share/man
drwxr-xr-x 2 root root 4096 kwi 18 2023 sbin
drwxr-xr-x 8 root root 4096 cze 29 2024 share
drwxr-xr-x 2 root root 4096 kwi 18 2023 src
```

62

Polecenie w powłoce

```
toor@Mikasa:/usr$ df -H
System plików  rozmiar  użyte  dost.  %uż.  zamont.  na
tmpfs          822M    2,2M   820M    1%   /run
/dev/sda2      983G   144G   790G   16%   /
tmpfs          4,2G      0    4,2G    0%   /dev/shm
tmpfs          5,3M    8,2k   5,3M    1%   /run/lock
/dev/md0       3,0T    2,3T   724G   76%   /mnt/data
/dev/sda1      536M    6,4M   530M    2%   /boot/efi
tmpfs          822M    78k    822M    1%   /run/user/120
tmpfs          822M    66k    822M    1%   /run/user/1000
```

```
toor@Mikasa:/usr$ df --human-readable
System plików  rozmiar  użyte  dost.  %uż.  zamont.  na
tmpfs          784M    2,1M   782M    1%   /run
/dev/sda2      916G   134G   736G   16%   /
tmpfs          3,9G      0    3,9G    0%   /dev/shm
tmpfs          5,0M    8,0K   5,0M    1%   /run/lock
/dev/md0       2,7T    2,1T   674G   76%   /mnt/data
/dev/sda1      511M    6,1M   505M    2%   /boot/efi
tmpfs          784M    76K    784M    1%   /run/user/120
tmpfs          784M    64K    784M    1%   /run/user/1000
```

63

Historia poleceń w terminalu

- Każde wykonane polecenie jest automatycznie zapisywane w historii powłoki.
- Dzięki temu można ponownie wykonać wcześniej użyte polecenia bez ich ponownego wpisywania.
- Polecenie history pokazuje numerowaną listę wszystkich poleceń wpisanych w bieżącej sesji.
- Argument liczbowy po poleceniu wskazuje liczbę ostatnich pozycji z listy.
- Strzałka w górę wyświetla poprzednie polecenie.
- Strzałka w dół przechodzi do kolejnych poleceń w historii.
- Poprzedzenie ! numeru polecenia powoduje ponowne wywołanie go.
- Opcja -c czyści historię poleceń.

64

Polecenie w powłoce

```
toor@Mikasa:/usr/local$ history
 1  ls -la
 2  cd local
 3  ls -l
 4  history
```


Polecenie w powłoce

```
toor@Mikasa:/usr/local$ !3
ls -l
razem 32
drwxr-xr-x 2 root root 4096 paź 8 12:31 bin
drwxr-xr-x 2 root root 4096 kwi 18 2023 etc
drwxr-xr-x 2 root root 4096 kwi 18 2023 games
drwxr-xr-x 2 root root 4096 kwi 18 2023 include
drwxr-xr-x 4 root root 4096 paź 8 12:45 lib
lrwxrwxrwx 1 root root 9 maj 29 2023 man -> share/man
drwxr-xr-x 2 root root 4096 kwi 18 2023 sbin
drwxr-xr-x 8 root root 4096 cze 29 2024 share
drwxr-xr-x 2 root root 4096 kwi 18 2023 src
```

66

Zmienne powłoki

- Zmienna to element, który umożliwia przechowywanie danych przez użytkownika lub samą powłokę.
- Zmienna posiada nazwę i wartość, przechowywaną tymczasowo w pamięci podczas działania powłoki.
- Umożliwia to przekazywanie informacji między poleceniami, skryptami i procesami.
- Odwołanie się do zmiennej powłoki odbywa się przez jej nazwę poprzedzoną znakiem \$.

67

Zmienne lokalne

- Istnieją tylko w bieżącej sesji powłoki lub w skrypcie, w którym zostały utworzone.
- Nie są widoczne dla innych procesów.

Zmienne lokalne

```
toor@Mikasa:~$ imie="Rafał"  
toor@Mikasa:~$ echo $imie  
Rafał
```

Zmienne środowiskowe

- Dostępne dla wszystkich procesów potomnych powłoki.
- Przekazują informacje o środowisku systemowym (np. użytkownik, katalog domowy, ścieżki).

Przykładowe standardowe zmienne środowiskowe

- \$USER - nazwa aktualnego użytkownika
- \$HOME - katalog domowy
- \$PWD - bieżący katalog roboczy
- \$SHELL - aktualnie używana powłoka
- \$PATH - ścieżki do programów wykonywalnych

Zmienne środowiskowe

- Utworzenie zmiennej środowiskowej może być bezpośrednie lub z użyciem zmiennej lokalnej z użyciem polecenia **export**.
- Wyświetlenie zmiennych środowiskowych istniejących w systemie odbywa się z użyciem polecenia **env**.
- Usunięcie istniejącej zmiennej środowiskowej możliwe jest z użyciem polecenia **unset**.

Zmienne środowiskowe

```
toor@Mikasa:~$ echo $SHELL
/bin/bash
toor@Mikasa:~$ export MY_FRAMEWORK_BIN="/usr/local/share/my_framework/bin"
toor@Mikasa:~$ echo $MY_FRAMEWORK_BIN
/usr/local/share/my_framework/bin
```

Zmienne środowiskowe

```
toor@Mikasa:~$ env
SHELL=/bin/bash
PWD=/home/toor
LOGNAME=toor
XDG_SESSION_TYPE=tty
HOME=/home/toor
LANG=pl_PL.UTF-8
LS_COLORS=rs=0:di=01;34:ln=01;36:mh=00:pi=40;33:so=01;35:do=01;35:bd=40;33;01:cd=40;33;01:or=40;31;01:mi=00:
su=37;41:sg=30;43:ca=00:tw=30;42:ow=34;42:st=37;44:ex=01;32:*.tar=01;31:*.tgz=01;31:*.arc=01;31:*.arj=01;31:
*.taz=01;31:*.lha=01;31:*.lz4=01;31:*.lzh=01;31:*.lzma=01;31:*.tlz=01;31:*.txz=01;31:*.tzo=01;31:*.t7z=01;31:
*.zip=01;31:*.z=01;31:*.dz=01;31:*.gz=01;31:*.lrz=01;31:*.lz=01;31:*.lzo=01;31:*.xz=01;31:*.zst=01;31:*.tzs
t=01;31:*.bz2=01;31:*.bz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz2=01;31:*.tz=01;31:*.deb=01;31:*.rpm=01;31:*.jar=01;31:*.war
=01;31:*.ear=01;31:*.sar=01;31:*.rar=01;31:*.alz=01;31:*.ace=01;31:*.zoo=01;31:*.cpio=01;31:*.7z=01;31:*.rz=
01;31:*.cab=01;31:*.wim=01;31:*.swm=01;31:*.dwm=01;31:*.esd=01;31:*.avif=01;35:*.jpg=01;35:*.jpeg=01;35:*.mj
pg=01;35:*.mjpeg=01;35:*.gif=01;35:*.bmp=01;35:*.pbm=01;35:*.pgm=01;35:*.ppm=01;35:*.tga=01;35:*.xbm=01;35:*.
xpm=01;35:*.tif=01;35:*.tiff=01;35:*.png=01;35:*.svg=01;35:*.svgz=01;35:*.mng=01;35:*.pcx=01;35:*.mov=01;35:
*.mpg=01;35:*.mpeg=01;35:*.m2v=01;35:*.mkv=01;35:*.webm=01;35:*.webp=01;35:*.ogm=01;35:*.mp4=01;35:*.m4v=01
;35:*.mp4v=01;35:*.vob=01;35:*.qt=01;35:*.nuv=01;35:*.wmv=01;35:*.asf=01;35:*.rm=01;35:*.rmvb=01;35:*.flc=01
;35:*.avi=01;35:*.fli=01;35:*.flv=01;35:*.gl=01;35:*.dl=01;35:*.xcf=01;35:*.xwd=01;35:*.yuv=01;35:*.cgm=01;3
5:*.emf=01;35:*.ogv=01;35:*.ogx=01;35:*.aac=00;36:*.au=00;36:*.flac=00;36:*.m4a=00;36:*.mid=00;36:*.midi=00;
```

74

Zmienne środowiskowe

```
toor@Mikasa:~$ unset MY_FRAMEWORK_BIN
toor@Mikasa:~$ echo $MY_FRAMEWORK_BIN

toor@Mikasa:~$
```

75

Zmienne środowiskowa \$PATH

- Jedna z najważniejszych zmiennych środowiskowych w powłoce Bash.
- Określa listę katalogów, w których system szuka programów do uruchomienia.
- Gdy użytkownik wpisze polecenie powłoka:
 - Sprawdza, czy jest to polecenie wbudowane.
 - Jeśli nie to przeszukuje katalogi wymienione w zmiennej.

76

Zmienne środowiskowa \$PATH

```
toor@Mikasa:~$ echo $PATH
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin
toor@Mikasa:~$ snap version
snap      2.71
snapd     2.71
series    16
ubuntu    23.04
kernel    6.2.1-060201-generic
toor@Mikasa:~$ flatpack
Nie znaleziono polecenia 'flatpack', czy chodziło o:
  polecenie 'fatpack' z pakietu deb libapp-fatpacker-perl (0.010008-2)
  polecenie 'flatpak' z pakietu deb flatpak (1.14.4-1ubuntu1)
Wypróbuj: sudo apt install <nazwa pakietu deb>
toor@Mikasa:~$
```

77

Typy poleceń

- W powłoce dostępnych jest kilka typów poleceń, które mogą być wykonywane przez użytkownika.
- Typ może być zweryfikowany z użyciem polecenia **type**.

Typy poleceń

- Polecenia wewnętrzne (built-in):
 - Wbudowane bezpośrednio w powłokę.
 - Nie wymagają osobnego pliku wykonywalnego.
 - Szybkie w działaniu, dostępne zawsze.

```
toor@Mikasa:~$ type pwd
pwd jest wewnętrznym poleceniem powłoki
toor@Mikasa:~$ pwd
/home/toor
```

Typy poleceń

- Polecenia zewnętrzne:
 - Oddzielne programy wykonywalne znajdujące się w katalogach wskazanych przez zmienną \$PATH dzięki czemu użytkownik może uruchamiać programy bez podawania pełnej ścieżki do pliku.
 - Powłoka uruchamia je jako osobne procesy.

```
toor@Mikasa:~$ type python3  
python3 jest /usr/bin/python3
```

80

Typy poleceń

- Polecenia zewnętrzne:
 - Polecenie **type** z opcją **-a** wskazuje wszystkie lokalizacje.
 - Polecenie **which** pozwala sprawdzić, skąd dokładnie uruchamiane jest polecenie (np. w przypadku kilku wersji programu).
 - Pomaga diagnozować problemy, gdy powłoka uruchamia inną wersję narzędzia niż oczekiwana.
 - Polecenie **whereis** wyświetla wszystkie lokalizacje związane z programem (binaria, dokumentacja, źródła).

81

Typy poleceń - polecenia zewnętrzne

```
toor@Mikasa:~$ type -a python3
python3 jest /usr/bin/python3
python3 jest /bin/python3
toor@Mikasa:~$ which python3
/usr/bin/python3
toor@Mikasa:~$ whereis python3
python3: /usr/bin/python3 /usr/lib/python3 /etc/python3 /usr/share/python3 /usr/share/man/man1/python3.1.gz
```

Typy poleceń

- Aliasy:
 - Krótkie skróty do dłuższych poleceń.
 - Tworzone przez użytkownika w celu ułatwienia pracy.

```
toor@Mikasa:~$ type ls  
ls jest aliasem do ls --color=auto'
```

Typy poleceń - aliasy

- Polecenie **alias** przypisuje do nowej nazwy wskazane polecenie wraz z ewentualnymi opcjami.

```
toor@Mikasa:/usr$ alias la='ls -A'  
toor@Mikasa:/usr$ la  
bin  games  include  lib  lib32  lib64  libexec  libx32  local  sbin  share  src
```

Typy poleceń

- Funkcje powłoki:
 - Zestawy poleceń zdefiniowane przez użytkownika, podobne do funkcji w językach programowania.
 - Mogą przyjmować argumenty i być wywoływane jak zwykłe polecenia.

```
toor@Mikasa:~$ greet() { echo "Witaj $1"; }
toor@Mikasa:~$ type greet
greet jest funkcją
greet ()
{
    echo "Witaj $1"
}
toor@Mikasa:~$ greet Rafał
Witaj Rafał
```

85

Interpretowane łańcuchy znakowe

- Ograniczane są poprzez cudzysłów.
- Pozwalają na definiowanie nazw, które zawierają znaki białe i znaki specjalne pełniące w powłoce określone funkcje.
- Rozwijają zmienne i wyrażenia.

```
toor@Mikasa:/etc/apache2$ echo *
conf-available webdav.passwords
toor@Mikasa:/etc/apache2$ echo "*"
*
toor@Mikasa:/etc/apache2$ echo "$PATH"
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin
```

86

Nierozumiane łańcuchy znakowe

- Nie rozwijają wyrażeń i zawartość traktują literalnie.
- Ograniczane są poprzez apostrof.

```
toor@Mikasa:/etc/apache2$ echo '$PATH'  
$PATH
```

Znak ucieczki

- Backspace pozwala na zablokowanie interpretacji następnego znaku.
- Pozwala na tworzenie łańcuchów częściowo interpretowanych.

```
toor@Mikasa:/etc/apache2$ echo "\$PATH = $PATH"  
$PATH = /usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games
```


Podstawianie polecenia

- Poprzez użycie ` (backtick) możliwe jest umieszczenie poleceń wewnątrz łańcuchów.

```
toor@Mikasa:/etc/apache2$ echo "date"  
date  
toor@Mikasa:/etc/apache2$ echo "`date`"  
pia, 24 paź 2025, 13:46:29 CEST
```

Znaki kontrolne

- Możliwe jest uruchamianie poleceń jedno po drugim zaraz po zakończeniu polecenia poprzedniego poprzez rozseparowanie ich znakami kontrolnymi:
 - ; - bezwarunkowo,
 - && - jeżeli pierwsze zakończyło się sukcesem,
 - || - jeżeli pierwsze zakończyło się porażką.

Znaki kontrolne

```
toor@Mikasa:/etc/apache2$ cal 10 2025 ; cal 11 2025
Październik 2025
ni po wt śr cz pi so
      1  2  3  4
 5  6  7  8  9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30 31

Listopad 2025
ni po wt śr cz pi so
      1
 2  3  4  5  6  7  8
 9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22
23 24 25 26 27 28 29
30
```

91

Znaki kontrolne

```
toor@Mikasa:/etc/apache2$ ls && echo Sukces!  
conf-available webdav.passwords  
Sukces!  
toor@Mikasa:/etc/apache2$ cat plik_ktorego_nie_ma.txt || echo Porażka!  
cat: plik_ktorego_nie_ma.txt: Nie ma takiego pliku ani katalogu  
Porażka!
```

Strony podręcznika

- Jeden z podstawowych sposobów dostępu do dokumentacji poleceń, narzędzi i bibliotek systemu POSIX.
- Wywodzą się z czasów systemu UNIX, w którym przyjęto założenie, że dokumentacja musi być dostępna w kompletnej postaci razem z pakietami oprogramowania.

Strony podręcznika

- W celu wyświetlenia strony podręcznika korzysta się z polecenia **man** z argumentem będącym nazwą interesującego nas polecenia lub narzędzia.
- W ramach przeglądania stron podręcznika wykorzystujemy klawisze kursora tekstowego, a klawisz **q** kończy działanie.

Strony podręcznika

- W celu wyświetlenia strony podręcznika korzysta się z polecenia **man** z argumentem będącym nazwą interesującego nas polecenia lub narzędzia.
- W ramach przeglądania stron podręcznika wykorzystujemy klawisze kursora tekstowego, a klawisz **q** kończy działanie.

Strony podręcznika

- Przeszukiwanie odbywa się poprzez użycie ukośnika ze słowem kluczowym.
- Skok do kolejnego wystąpienia odbywa się po użyciu klawiszy **n** (następne wystąpienie) i **N** (poprzednie wystąpienie).

Strony podręcznika

```
FIND(1)                                General Commands Manual                                FIND(1)

NAME

    find - search for files in a directory hierarchy

SYNOPSIS

    find [-H] [-L] [-P] [-D debugopts] [-Olevel] [starting-point...] [ex-
    pression]

DESCRIPTION

    This manual page documents the GNU version of find.  GNU find searches
    the directory tree rooted at each given starting-point by evaluating
    the given expression from left to right, according to the rules of
    precedence (see section OPERATORS), until the outcome is known (the
    left hand side is false for and operations, true for or), at which
    point find moves on to the next file name.  If no starting-point is
    specified, `.' is assumed.

    If you are using find in an environment where security is important
    (for example if you are using it to search directories that are
    writable by other users), you should read the 'Security Considera-
    tions' chapter of the findutils documentation, which is called Finding
    Manual page find(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

97

Strony podręcznika

- Podręcznik ma szereg wydzielonych sekcji.
- Każda skupia się na wybranym aspekcie.
- Lista sekcji jest ustandaryzowana, tak jak i format podręcznika.

SYNOPSIS

```
find [-H] [-L] [-P] [-D debugopts] [-Olevel] [starting-point...] [ex-  
pression]
```

Strony podręcznika

- Ostatnia sekcja zawiera odnośniki do innych stron podręcznika oraz do zewnętrznej dokumentacji.

SEE ALSO

```
chmod(1), locate(1), ls(1), updatedb(1), xargs(1), lstat(2), stat(2),  
ctime(3) fnmatch(3), printf(3), strftime(3), locatedb(5), regex(7)
```

```
Full documentation <https://www.gnu.org/software/findutils/find>  
or available locally via: info find
```

Strony podręcznika

- Wszystkie strony podręcznika zostały zgrupowane w sekcje w zależności od typu:
 1. Programy wykonywalne lub polecenia powłoki.
 2. Wywołania systemowe (funkcje dostarczane przez jądro systemu).
 3. Wywołania biblioteczne (funkcje w bibliotekach programów).
 4. Pliki specjalne (które zazwyczaj można znaleźć w /dev).
 5. Formaty plików i konwencje zapisu.
 6. Gry.
 7. Różne.
 8. Polecenia do administracji systemem (zazwyczaj tylko dla administratora).
 9. Wywołania jądra.

100

Strony podręcznika

- Sprawdzenie jakie sekcje są dostępne dla danego tematu możliwe jest dzięki opcji **-f** polecenia **man**.

```
toor@Mikasa:~$ man -f passwd
passwd (1)           - change user password
passwd (1ssl)        - OpenSSL application commands
passwd (5)           - the password file
```

Strony podręcznika

man passwd

```
PASSWD(1)                                User Commands                                PASSWD(1)

NAME
    passwd - change user password

SYNOPSIS
    passwd [options] [LOGIN]

DESCRIPTION
    The passwd command changes passwords for user accounts. A normal user
    may only change the password for their own account, while the
    superuser may change the password for any account. passwd also
    changes the account or associated password validity period.

    Password Changes
    The user is first prompted for their old password, if one is present.
    This password is then encrypted and compared against the stored
    password. The user has only one chance to enter the correct password.
    The superuser is permitted to bypass this step so that forgotten
    passwords may be changed.

    After the password has been entered, password aging information is
    Manual page passwd(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

man 5 passwd

```
PASSWD(5)                                File Formats and Configuration                                PASSWD(5)

NAME
    passwd - the password file

DESCRIPTION
    /etc/passwd contains one line for each user account, with seven fields
    delimited by colons (":"). These fields are:

    • login name

    • optional encrypted password

    • numerical user ID

    • numerical group ID

    • user name or comment field

    • user home directory

    • optional user command interpreter
    Manual page passwd(5) line 1 (press h for help or q to quit)
```


Systemy plików



103

Zadania systemu plików

- Organizacja danych:
 - Dzieli przestrzeń dysku na pliki i katalogi.
 - Umożliwia tworzenie struktury hierarchicznej.
- Zarządzanie miejscem na dysku:
 - Przydziela i zwalnia bloki pamięci dla plików.
 - Śledzi, które części dysku są zajęte, a które wolne.
- Identyfikacja i metadane:
 - Przechowuje informacje o plikach: nazwa, rozmiar, właściciel, prawa dostępu, czas modyfikacji itd.

104

Zadania systemu plików

- Kontrola dostępu i bezpieczeństwo:
 - Określa, kto może czytać, zapisywać lub uruchamiać dany plik.
 - Współpracuje z mechanizmem uprawnień.
- Zapewnienie integralności danych:
 - W nowoczesnych systemach plików używa journalingu lub sum kontrolnych, by chronić dane w razie awarii.
- Ułatwienie dostępu:
 - Pozwala systemowi i programom szybko odnajdywać dane bez konieczności przeszukiwania całego dysku.

105

Systemy plików Linux

- Rodzina Extended File System: kolejne generacje, obecnie **ext4** to najbardziej popularny obecnie system plików w Linuksie, który spiera duże pliki i woluminy, journaling.
- **XFS** to wysokowydajny system plików opracowany przez SGI, świetny dla dużych plików i serwerów.
- **Btrfs** (B-tree FS) to nowoczesny system z obsługą migawek (snapshots), sum kontrolnych, kompresji i RAID.
- **ReiserFS/Reiser4** kiedyś popularny, dziś praktycznie martwy (brak wsparcia).

106

Wsparcie dla innych systemów plików

- Linux daje również wsparcie dla systemów plików pochodzących z innych systemów w tym:
 - Innych systemów operacyjnych lub urządzeń: **FAT12/16/32, exFAT, NTFS, ZFS, HFS/HFS+, APFS, ISO 9660/UDF.**
 - Sieciowych: **NFS** (Network File System), **SMB/CIFS** (Samba), **SSHFS, CephFS/GlusterFS.**
 - Specjalne systemy plików: **procfs, sysfs, tmpfs**, itd.

107

Struktura katalogów



108

Struktura katalogów

- Struktura katalogów Linuksa nazywana jest hierarchią systemu plików.
- Tworzy ona drzewo katalogów i każdy plik i folder ma swoje miejsce w tej strukturze.
- Najwyższy poziom drzewa to katalog główny, oznaczany znakiem ukośnika: /.
- Wszystkie inne katalogi i pliki znajdują się wewnątrz katalogu głównego bez względu na to, na jakim dysku fizycznie się znajdują.

109

Struktura katalogów

- Każdy element systemu plików ma jedno miejsce w strukturze i Linux nie rozróżnia „napędów” literami jak Windows (np. C:, D:).
- Nowe dyski, partycje czy urządzenia są montowane w wybranym katalogu.
- Struktura katalogów jest standardowa w większości dystrybucji, zgodna z Filesystem Hierarchy Standard (FHS).

110

Filesystem Hierarchy Standard (FHS)

- To oficjalny standard opisujący strukturę katalogów w systemach Linux i Posix.
- Określa on, jakie katalogi muszą istnieć, co powinny zawierać i do czego służą, aby wszystkie dystrybucje były ze sobą zgodne.

111

Filesystem Hierarchy Standard (FHS)

- Opracowany przez Linux Foundation (wcześniej przez Free Standards Group).
- Zapewnia jednolitą strukturę katalogów niezależnie od dystrybucji.
- Dzięki niemu programy i skrypty mogą działać na różnych systemach bez zmian ścieżek do plików.
- Obecna wersja to FHS 3.0.

112

Filesystem Hierarchy Standard (FHS)

/	katalog główny i punkt startowy całego systemu plików
/bin	podstawowe polecenia systemowe dostępne dla wszystkich użytkowników
/boot	pliki potrzebne do uruchomienia systemu w tym jądro
/dev	pliki urządzeń
/etc	pliki konfiguracyjne systemu i usług
/home	katalogi użytkowników
/lib /lib64	biblioteki systemowe potrzebne do działania poleceń z /bin i /sbin
/media	punkty montowania nośników wymiennych
/tmp	pliki tymczasowe

113

Filesystem Hierarchy Standard (FHS)

/mnt	tymczasowe punkty montowania
/opt	dodatkowe oprogramowanie zewnętrzne
/proc	wirtualny system plików z informacjami o procesach i jądrze
/root	katalog domowy użytkownika root
/run	pliki tymczasowe tworzone w czasie działania systemu
/sbin	programy administracyjne i systemowe
/srv	dane serwisów sieciowych
/sys	informacje o sprzęcie i sterownikach
/usr	większość programów użytkowników i bibliotek
/var	dane zmienne w tym logi, kolejki wydruku, bazy pakietów

114

Wyświetlenie zawartości katalogu

- W celu wyświetlenia zawartości katalogu używamy polecenie **ls** z odpowiednimi opcjami i argumentami:
 - **-l** forma długa z uprawnieniami, właścicielem, rozmiarem czy datą,
 - **-a** pokazuje również pliki ukryte,
 - **-h** pokazuje rozmiar w formie czytelnej dla użytkownika,
 - **-R** wyświetla też zawartość wszystkich podkatalogów,
 - **-t** sortuje według czasu modyfikacji,
 - **-S** sortuje według rozmiaru malejąco

115

Wyświetlenie zawartości katalogu

```
toor@Mikasa:~/mksdiso$ ls -laSh
razem 52K
drwxrwxr-x   8 toor toor 4,0K cze 29 2024 .
drwxr-x---+ 40 toor toor 4,0K lis  2 11:48 ..
drwxrwxr-x   2 toor toor 4,0K cze 29 2024 bin
drwxrwxr-x   3 toor toor 4,0K cze 29 2024 build
drwxrwxr-x   2 toor toor 4,0K cze 29 2024 debian
drwxrwxr-x   8 toor toor 4,0K cze 29 2024 .git
drwxrwxr-x   4 toor toor 4,0K cze 29 2024 mksdiso
drwxrwxr-x   7 toor toor 4,0K cze 29 2024 src
-rw-rw-r--   1 toor toor 2,1K cze 29 2024 README.md
-rw-rw-r--   1 toor toor 1,3K cze 29 2024 COPYRIGHT
-rw-rw-r--   1 toor toor 1,3K cze 29 2024 Makefile
-rw-rw-r--   1 toor toor 1,1K cze 29 2024 CHANGELOG
-rw-rw-r--   1 toor toor   6 cze 29 2024 .gitignore
```

116

Katalog domowy

- W większości dystrybucji Linuxa w katalogu głównym / znajduje się katalog **home**.
- Wewnątrz niego tworzone są osobne katalogi dla każdego użytkownika systemu.
- Po zalogowaniu lub uruchomieniu powłoki użytkownik automatycznie trafia do swojego katalogu domowego.
- W obrębie swojego katalogu domowego użytkownik może swobodnie tworzyć i usuwać pliki oraz katalogi.
- Pozostałe katalogi systemowe są zazwyczaj chronione uprawnieniami i wymagają uprawnień administratora do modyfikacji.
- Katalog domowy użytkownika można również oznaczyć symbolem tyldy ~, który stanowi jego skrót.

117

Sprawdzenie bieżącego katalogu

- W celu sprawdzenia bieżącego katalogu używa się polecenia **pwd** lub sięga po zmienną **\$PWD**.

```
toor@Mikasa:~/mkdiso$ pwd
/home/toor/mkdiso
toor@Mikasa:~/mkdiso$ echo $PWD
/home/toor/mkdiso
```

Zmiana katalogu

- W celu zmiany bieżącego katalogu wykorzystujemy polecenie **cd**:
 - bez argumentu, lub z argumentem ~ powoduje przejście do katalogu domowego,
 - z argumentem w postaci nazwy przenosi nas do podkatalogu bieżącego katalogu,
 - z argumentem w postaci ścieżki względnej lub absolutnej przenosi nas do wskazanego katalogu,
 - z argumentem w postaci .. przenosi nas do katalogu nadrzędnego.

119

Utworzenie katalogu

- Utworzenie katalogu realizuje polecenie **mkdir** z argumentem, którym jest jego nazwa i z ewentualnymi opcjami:
 - **-p** dla stworzenia całej ścieżki,
 - **-v** dla trybu informującego o przebiegu operacji,
 - **-m** przy jednoczesnym ustawieniem praw dostępu.

```
toor@Mikasa:~/linux$ mkdir nowy_katalog
toor@Mikasa:~/linux$ ls
nowy_katalog
```

120

Usunięcie katalogu

- Linux daje szereg sposobów usuwania katalogów:
 - **rmdir** pozwala na usunięcie tylko pustego katalogu,
 - **rm -r** służy do usunięcia rekursywnie katalogu wraz z zawartością,
 - **rm -ri** pyta o potwierdzenie dla każdego pliku,
 - **rm -rf** wymusza usunięcie.
- Przy usuwaniu katalogów możliwe jest wskazanie celi z wykorzystaniem szablonu.

121

Utworzenie pliku

- Utworzenie nowego pliku możliwe jest na szereg sposobów:
 - użycie polecenia **touch**, które w przypadku podania jako argument nazwy pliku tworzy nowy, o ile taki nie istnieje, lub ustawia dla pliku bieżący znacznik czasu,
 - korzystając z **echo** i przekierowania wyjścia do pliku,
 - korzystając z edytorów tekstu (**vi**, **pico**, **emacs**).

Przekierowanie wyjścia

- Wyjście z polecenia może zostać przekierowane z i do dowolnego pliku (w tym pliku reprezentującego urządzenie) za pomocą operatorów:
 - > ustawia kursor na początku pliku,
 - >> ustawia kursor na końcu pliku.

Przekierowanie wyjścia

```
toor@Mikasa:~/linux$ touch plik1.txt
toor@Mikasa:~/linux$ echo "początek pliku" > plik2.txt
toor@Mikasa:~/linux$ cat plik2.txt
początek pliku
toor@Mikasa:~/linux$ echo "koniec pliku" >> plik2.txt
toor@Mikasa:~/linux$ cat plik2.txt
początek pliku
koniec pliku
toor@Mikasa:~/linux$ ls
plik1.txt  plik2.txt
```

124

Wyświetlenie zawartości pliku tekstowego

- **cat** pozwala na wyświetlenie całej zawartości pliku.
 - **-n** opcja włączająca numerowanie wszystkich linii,
 - **-b** opcja włączająca numerowanie linii niepustych.
- **more** i **less** są pagerami pozwalającymi na wyświetlanie wraz z możliwością poruszania się w wyświetlonym dokumencie.
- **head** i **tail** daje możliwość wyświetlenia, odpowiednio, tylko początku lub końca pliku.
 - **-n liczba_linii** wskazuje ile linii ma zostać wyświetlonych,
 - **-f** dla **tail** wyświetla na bieżąco nowe linie dodawane do pliku.

125

Wyświetlenie zawartości pliku tekstowego

```
root@Mikasa:~# head /etc/mysql/my.cnf
#
# The MySQL database server configuration file.
#
# You can copy this to one of:
# - "/etc/mysql/my.cnf" to set global options,
# - "~/.my.cnf" to set user-specific options.
#
# One can use all long options that the program supports.
# Run program with --help to get a list of available options and with
# --print-defaults to see which it would actually understand and use.
```

120

Kopiowanie pliku

- Polecenie **cp** pozwala na skopiowanie pliku ze źródła do celu.
- Opcje modyfikujące działanie:
 - **-r** kopiuje katalogi rekurencyjnie (zawartość + podkatalogi),
 - **-v** tryb, w którym pokazuje, co jest kopiowane,
 - **-i** potwierdzenie przed nadpisaniem istniejącego pliku,
 - **-u** kopiowanie tylko, jeśli plik źródłowy jest nowszy niż docelowy,
 - **-p** zachowuje oryginalne prawa dostępu, właściciela i daty.

127

Przeniesienie pliku

- Polecenie **mv** pozwala na przeniesienie pliku ze źródła do celu.
- W przypadku gdy docelowy katalog jest taki sam jak źródłowy to następuje zmiana nazwy pliku.

128

Szablony nazw

- W Linux można wskazywać wiele plików i/lub katalogów z użyciem szablonów.
- Ich składania wykorzystuje następujące elementy:
 - * dowolny ciąg znaków (także pusty),
 - ? dokładnie jeden dowolny znak,
 - [znaki] jeden dowolny znak z podanego zakresu lub zestawu,
 - [!znaki] jeden dowolny znak spoza zestawu,
 - {a,b,c} lista nazw,
 - {1..5} zakres liczb lub liter.

129

Szablony nazw

```
root@Mikasa:/etc# ls {magic,mail}*  
magic  magic.mime  mailcap  mailcap.order
```

130

Wyświetlenie zajętości dysku

- Polecenie **du** pozwala na wyświetlenie zajętości przestrzeni w ramach systemu plików przez poszczególne katalogi.
- Opcja **-h** pozwala na prezentację wyniku w postaci czytelnej dla użytkownika.

```
root@Mikasa:/var/log# du -h
4,0K  ./hp/tmp
8,0K  ./hp
2,3G  ./journal/d19b47faf54a4f39bb22690b1f5c9d54
2,3G  ./journal
4,0K  ./private
4,0K  ./cups-browsed
56K   ./unattended-upgrades
68K   ./cups
4,0K  ./gdm3
8,0K  ./dist-upgrade/20241206-2300
8,0K  ./dist-upgrade/20241210-2035
8,0K  ./dist-upgrade/20241210-2037
572K  ./dist-upgrade
4,0K  ./speech-dispatcher
1,3M  ./installer
68K   ./usbguard
4,0K  ./openvpn
184K  ./apt
2,5G  .
```

131

Wyświetlenie zajętości dysku

- Polecenie **df** daje zbiorczą informację na temat poszczególnych systemów plików wykorzystywanych przez system.

```
root@Mikasa:/var/log# df -h
System plików  rozm.  użyte  dost.  %uż.  zamont. na
tmpfs          784M   2,2M   782M    1%  /run
/dev/sda2      916G  136G   734G   16%  /
tmpfs          3,9G     0   3,9G    0%  /dev/shm
tmpfs          5,0M   8,0K   5,0M    1%  /run/lock
/dev/md0       2,7T   2,1T   674G   76%  /mnt/data
/dev/sda1      511M   6,1M   505M    2%  /boot/efi
```

132

Dowiązania

- Dowiązania to odwołania do pliku lub katalogu.
- Pozwalają uzyskać dostęp do tych samych danych z różnych miejsc w systemie.
- Istnieją dwa główne typy:
 - dowiązania twarde,
 - dowiązania symboliczne.

133

Dowiązania

- Tworzone poleceniem **ln**.
- Odwołuje się bezpośrednio do tego samego inode co oryginalny plik.
- Dane są wspólne co oznacza, ale usunięcie jednego pliku nie usuwa danych.
- Nie działa między różnymi systemami plików.
- Nie można tworzyć dla katalogów.

134

Dowiązania

- Tworzone poleceniem **ln -s**.
- Działa jak skrót i wskazuje na ścieżkę pliku.
- Jeśli plik źródłowy zostanie usunięty to link przestaje działać.
- Może prowadzić do pliku lub katalogu.
- Może łączyć różne systemy plików.

135

Dowiązania

- Wyświetlenie gdzie prowadzi dowiązanie symboliczne pozwala polecenie **ls -l** oraz **readlink**.
- Usunięcie dowiązania jest realizowane jak usunięcie pliku.

136

Dowiązania

```
toor@Mikasa:~/linux$ touch plik.txt
toor@Mikasa:~/linux$ ln plik.txt plik_dt.txt
toor@Mikasa:~/linux$ ln -s plik.txt plik_ds.txt
toor@Mikasa:~/linux$ ls -l
razem 0
lrwxrwxrwx 1 toor toor 8 lis  2 15:34 plik_ds.txt -> plik.txt
-rw-rw-r-- 2 toor toor 0 lis  2 15:34 plik_dt.txt
-rw-rw-r-- 2 toor toor 0 lis  2 15:34 plik.txt
toor@Mikasa:~/linux$ readlink plik_ds.txt
plik.txt
```

137

Zarządzanie uprawnieniami



138

Zarządzanie użytkownikami i grupami

- Linux to system wieloużytkownikowy więc wielu użytkowników może korzystać z jednego systemu.
- Każdy użytkownik ma:
 - unikalną nazwę użytkownika (login),
 - identyfikator użytkownika (UID),
 - przypisaną grupę główną (GID),
 - własny katalog domowy,
 - powłokę domyślną (np. /bin/bash).

139

Tworzenie użytkownika

- Polecenie **useradd** tworzy nowego użytkownika z nazwą wskazaną jako argument.
- Przy użyciu opcji można wskazać:
 - **-m** tworzy katalog domowy użytkownika (/home/nazwa),
 - **-d /ścieżka** ustala inny katalog domowy inny niż domyślny,
 - **-s /ścieżka/powłoki** wskazuje powłokę,
 - **-g grupa** przypisuje grupę główną,
 - **-G grupy** dodaje użytkownika do grup komplementarnych.

140

Ustawienie hasła użytkownika

- Polecenie **passwd** ustawia hasło użytkownika.
- W przypadku wywołania bez argumentu zmienia ustawienie hasła dla bieżącego użytkownika.
- Wywołanie z argumentem ustawia hasło dla wskazanego użytkownika.

Ustawienie hasła użytkownika

- Grupy służą do organizowania użytkowników w celu zarządzania uprawnieniami.
- Ułatwiają przydzielanie dostępu do plików, katalogów i zasobów systemowych.
- Każdy użytkownik należy do:
 - jednej grupy głównej (primary group),
 - opcjonalnie do wielu grup dodatkowych (secondary groups).

142

Ustawienie hasła użytkownika

- Utworzenie nowej grupy realizuje polecenie **groupadd**.
- Dodanie użytkownika do grupy dodatkowej możliwe jest poprzez użycie **usermod -aG** z argumentami w postaci nazwy grupy i nazwy użytkownika.

```
root@Mikasa:/home/toor/linux# groupadd nowa_grupa
root@Mikasa:/home/toor/linux# groups toor
toor : toor adm cdrom sudo dip plugdev users kvm lpadmin sambashare
root@Mikasa:/home/toor/linux# usermod -aG nowa_grupa toor
root@Mikasa:/home/toor/linux# groups toor
toor : toor adm cdrom sudo dip plugdev users kvm lpadmin sambashare nowa_grupa
```

143

Uprawnienia w systemie Linux

- Każdy plik i katalog ma określone uprawnienia dostępu.
- Uprawnienia definiują, kto może czytać, zapisywać lub uruchamiać dany plik.
- System rozróżnia trzy typy użytkowników:
 - właściciel (user),
 - grupa (group),
 - inni (others).
- System wykorzystuje zapis symboliczny **u**, **g**, **o**.

144

Uprawnienia w systemie Linux - tryb symboliczny

Symbol	Znaczenie	Dla pliku	Dla katalogu
r	odczyt (<i>read</i>)	możliwość czytania zawartości	możliwość listowania plików
w	zapis (<i>write</i>)	możliwość modyfikacji pliku	możliwość tworzenia/usuwania plików
x	wykonanie (<i>execute</i>)	uruchamianie pliku jako programu	możliwość wejścia do katalogu

Uprawnienia w systemie Linux - tryb numeryczny

r	w	x	r	w	x	r	w	x
4	2	1	4	2	1	4	2	1

146

Ustawienie uprawnień w systemie Linux

- Polecenie **chmod** pozwala na ustawienie uprawnień do plików i folderów.
- Pliki wskazywane są jako argument, a opcje wskazują prawa w zapisie symbolicznym lub numerycznym.

Ustawienie uprawnień w systemie Linux

```
toor@Mikasa:~/linux$ ls -la
razem 8
drwxrwxr-x    2 toor toor 4096 lis  2 15:46 .
drwxr-x---+  41 toor toor 4096 lis  2 14:45 ..
-rw-rw-r--    1 toor toor   0 lis  2 15:34 plik.txt
toor@Mikasa:~/linux$ chmod g-w plik.txt
toor@Mikasa:~/linux$ ls -la
razem 8
drwxrwxr-x    2 toor toor 4096 lis  2 15:46 .
drwxr-x---+  41 toor toor 4096 lis  2 14:45 ..
-rw-r--r--    1 toor toor   0 lis  2 15:34 plik.txt
toor@Mikasa:~/linux$ chmod 640 plik.txt
toor@Mikasa:~/linux$ ls -la
razem 8
drwxrwxr-x    2 toor toor 4096 lis  2 15:46 .
drwxr-x---+  41 toor toor 4096 lis  2 14:45 ..
-rw-r-----    1 toor toor   0 lis  2 15:34 plik.txt
```

148

Uprawnienia specjalne w Linuxie

- Oprócz standardowych r, w, x Linux posiada trzy specjalne uprawnienia:
 - SetUID (**u+s**) po uruchomieniu działa z uprawnieniami grupy właściciela pliku,
 - SetGID (**g+s**) wszystkie nowe pliki i katalogi tworzone w nim dziedziczą grupę właściciela katalogu,
 - Sticky bit (**+t**) powoduje, że tylko właściciel pliku lub root może go usunąć lub zmienić nazwę.

149

Pliki z informacjami o użytkownikach i grupach

- Plik **/etc/passwd** zawiera dane o użytkownikach i zawiera informacje o wszystkich użytkownikach systemu, jest dostępny dla wszystkich, a każdy wiersz opisuje jednego użytkownika.
- Plik **/etc/shadow** zawiera hasła użytkowników przechowuje zaszyfrowane hasła oraz informacje o ich ważności, dostęp jest tylko dla administratora (root).
- Plik **/etc/group** to dane o grupach i zawiera listę grup i ich członków, a każdy wiersz opisuje jedną grupę.

150

Pakowanie i kompresja plików

- Pakowanie i kompresja to sposoby zmniejszania rozmiaru danych i łączenia wielu plików w jeden.
- Najczęściej używane narzędzia:
 - tar – archiwizacja (łączenie plików),
 - gzip, bzip2, xz, zip – kompresja danych,
- Archiwum to zestaw plików i katalogów zapisanych w jednym pliku.

151

Polecenie tar

- Umożliwia łączenie wielu plików w jedno archiwum, z opcją zewnętrznego kompresji.
- Obsługuje formaty:
 - .tar – bez kompresji,
 - .tar.gz – z kompresją gzip,
 - .tar.bz2 – z kompresją bzip2,
 - .tar.xz – z kompresją xz.

152

Opcje polecenia tar

- **-c** utworzenie nowego archiwum,
- **-x** rozpakowanie archiwum,
- **-t** wyświetlenie zawartości archiwum,
- **-v** pokazuje przetwarzane pliki,
- **-f** określenie nazwy pliku archiwum,
- **-z** użycie kompresji gzip,
- **-j** użycie kompresji bzip2,
- **-J** użycie kompresji xz.

153

Przykład: tworzenie archiwum

```
root@Mikasa:/home/toor/linux# tar -cf archiwum.tar mkdiso/  
root@Mikasa:/home/toor/linux# tar -czf archiwum.tar.gz mkdiso/  
root@Mikasa:/home/toor/linux# ls -la  
razem 4892  
drwxrwxr-x      3 toor toor      4096 lis  2 16:19 .  
drwxr-x---+   41 toor toor      4096 lis  2 14:45 ..  
-rw-r--r--     1 root root 2816000 lis  2 16:18 archiwum.tar  
-rw-r--r--     1 root root 2175020 lis  2 16:19 archiwum.tar.gz  
drwxrwxr-x     8 toor toor      4096 cze 29  2024 mkdiso
```

154

Wyszukiwanie plików

- Polecenie find służy do wyszukiwania plików i katalogów w strukturze systemu plików.
- Umożliwia wyszukiwanie wg wielu kryteriów:
 - nazwy, typu, rozmiaru, właściciela, daty modyfikacji, uprawnień itp.,
- Może również wykonywać operacje na znalezionych plikach (np. usuwanie, kopiowanie, zmiana uprawnień).

155

Opcje polecenia find

- **-name "wzorzec"** szuka pliku o podanej nazwie (z uwzględnieniem wielkości liter).
- **-iname "wzorzec"** szuka pliku bez rozróżniania wielkości liter.
- **-type f** szuka tylko plików.
- **-type d** szuka tylko katalogów.
- **-user nazwa** szuka plików należących do określonego użytkownika.
- **-group nazwa** szuka plików przypisanych do danej grupy.
- **-size +rozmiar** szuka plików o rozmiarze większym niż wskazany.

156

Narzędzia



157

Potoki

- Potoki służą do łączenia kilku poleceń w jeden ciąg operacji.
- Umożliwiają przekazanie wyniku jednego polecenia jako wejścia do drugiego.
- Dzięki nim można tworzyć złożone operacje z prostych narzędzi.
- Nie wymagają plików tymczasowych.
- Wydajne, bo dane przekazywane są bezpośrednio w pamięci.

158

Potoki

- Symbol | łączy polecenia.
- Wyjście (stdout) z pierwszego polecenia staje się wejściem (stdin) dla następnego.
- W potokach nie działa interaktywne wejście.
- Można łączyć potoki z przekierowaniami (>, >>, 2>).

159

Zliczanie linii, słów i znaków

- Polecenie **wc** jest narzędziem pozwalającym na tworzenie statystyk dla strumienia.
- Dzięki opcjom możliwe jest wskazanie kryteriów wybranych przy tworzeniu statystyk:
 - **-c** rozmiar w bajtach,
 - **-m** rozmiar w znakach,
 - **-l** liczba linii,
 - **-w** liczba słów.
- Domyślnie pokazuje kolejno liczbę linii, słów i znaków.

```
toor@Mikasa:~$ ls -la | wc -lwcm
74      663      4318      4325
```

160

Polecenie grep

- Global Regular Expression Print (grep).
- Służy do wyszukiwania tekstu w plikach lub danych wejściowych.
- Może przeszukiwać:
 - pojedyncze pliki,
 - wiele plików,
 - dane z potoku (|).
- Wyświetla linie zawierające dopasowany wzorzec.

161

Opcje polecenia grep

- **-i** ignoruje wielkość liter (case-insensitive).
- **-n** wyświetla numer linii.
- **-r** lub **-R** przeszukuje katalogi rekurencyjnie.
- **-v** wyświetla linie niezawierające wzorca.
- **-c** zlicza liczbę linii z dopasowaniem.
- **-l** wyświetla tylko nazwy plików zawierających dopasowania.
- **-H** pokazuje nazwę pliku przy każdym dopasowaniu.
- **-E** pozwala używać rozszerzonych wyrażeń regularnych (jak egrep).

162

Polecenie grep

```
root@Mikasa:/home/toor# cat /etc/group | grep -n -i toor
5:adm:x:4:syslog,toor
18:cdrom:x:24:toor
21:sudo:x:27:toor
23:dip:x:30:toor
34:plugdev:x:46:toor
37:users:x:100:toor
45:kvm:x:104:toor
61:lpadmin:x:118:toor
73:toor:x:1000:
74:sambashare:x:130:toor
83:nowa_grupa:x:1001:toor
```

163

Polecenie sort

- Służy do sortowania wierszy tekstu w plikach lub danych wejściowych.
- Może sortować dane:
 - alfabetycznie,
 - numerycznie,
 - według kolumn,
 - odwrotnie,
 - z pominięciem duplikatów.

164

Opcje polecenia sort

- **-r** sortowanie w odwrotnej kolejności.
- **-n** sortowanie numeryczne.
- **-k** sortowanie według wybranej kolumny.
- **-u** usuwa duplikaty.
- **-t** określa separator kolumn.
- **-f** ignoruje wielkość liter.
- **-o** zapisuje wynik do pliku.

165

Opcje polecenia sort

```
root@Mikasa:/home/toor# cat /etc/group | grep -n -i toor | sort -k 2 -t :  
5:adm:x:4:syslog,toor  
18:cdrom:x:24:toor  
23:dip:x:30:toor  
45:kvm:x:104:toor  
61:lpadmin:x:118:toor  
83:nowa_grupa:x:1001:toor  
34:plugdev:x:46:toor  
74:sambashare:x:130:toor  
21:sudo:x:27:toor  
73:toor:x:1000:  
37:users:x:100:toor
```

166

Edytor strumieniowy sed

- Narzędzie do automatycznej edycji tekstu w strumieniu danych.
- Działa bez otwierania pliku w edytorze i przetwarza dane w locie.
- Używane w skryptach, automatyzacji i analizie plików tekstowych.

167

Edytor strumieniowy sed

- W składni **sed** wykorzystuje się polecenie, które opisuje sposób działania:
 - **s/pattern/tekst/** zamienia pattern na tekst,
 - **s/pattern/tekst/g** zamienia wszystkie wystąpienia,
 - **/pattern/d** usuwa linie zawierające wzorzec,
 - **/pattern/p** wyświetla tylko linie z wzorcem,
 - **i\tekst** wstawia tekst przed daną linią,
 - **a\tekst** wstawia tekst po danej linii,
 - **n** przechodzi do następnej linii.

168

Edytor strumieniowy sed

```
root@Mikasa:/home/toor# cat /etc/group | grep -n -i toor | sed 's/toor/rafal/g'
5:adm:x:4:syslog,rafal
18:cdrom:x:24:rafal
21:sudo:x:27:rafal
23:dip:x:30:rafal
34:plugdev:x:46:rafal
37:users:x:100:rafal
45:kvm:x:104:rafal
61:lpadmin:x:118:rafal
73:rafal:x:1000:
74:sambashare:x:130:rafal
83:nowa_grupa:x:1001:rafal
```

169

Procesy i zarządzanie nimi



170

Procesy w systemie Linux

- Proces to uruchomiony program, który działa w pamięci systemu.
- Każdy proces ma:
 - PID – identyfikator procesu (Process ID),
 - PPID – identyfikator procesu nadrzędnego (Parent PID),
 - UID – właściciela (użytkownika, który go uruchomił),
 - Stan – aktualny status (uruchomiony, uśpiony, zombie itp.),
 - Procesy tworzą hierarchię (drzewo) – każdy ma „rodzica”.

171

Typy procesów

- Proces użytkownika to uruchomiony przez użytkownika.
- Proces systemowy (daemon) działa w tle, często startuje przy uruchomieniu systemu.
- Proces potomny jest utworzony przez inny proces.
- Proces zombie to zakończony, ale nieusunięty z tablicy procesów.
- Proces osierocony powstaje gdy rodzic zakończył działanie przed dzieckiem.

172

Lista procesów

- Polecenie **ps** pozwala na wyświetlenie listy procesów.
- Bez podania opcji wyświetla tylko procesy uruchomione w bieżącej powłóce.
- Opcja **-e** wyświetla wszystkie aktywne procesy.
- Wynik zawiera:
 - PID – identyfikator procesu,
 - TTY – terminal,
 - TIME – czas CPU,
 - CMD – polecenie.

```
root@Mikasa:/home/toor# ps
  PID TTY          TIME CMD
2911442 pts/6        00:00:00 sudo
2911443 pts/6        00:00:00 bash
2913886 pts/6        00:00:00 ps
```

173

Polecenie ps aux

- Dodanie argumentu **aux** powoduje, że **ps** wyświetli wszystkie procesy wraz z dodatkowymi informacjami na ich temat.

```
USER      PID  %CPU  %MEM    VSZ   RSS TTY      STAT START   TIME COMMAND
root         1   0.0   0.1 170472 15028 ?        Ss   paź13   18:20 /sbin/init pci-assign-busses splash
root         2   0.0   0.0      0      0 ?        S    paź13    0:00 [kthreadd]
root         3   0.0   0.0      0      0 ?        I<   paź13    0:00 [rcu_gp]
root         4   0.0   0.0      0      0 ?        I<   paź13    0:00 [rcu_par_gp]
root         5   0.0   0.0      0      0 ?        I<   paź13    0:00 [slub_flushwq]
root         6   0.0   0.0      0      0 ?        I<   paź13    0:00 [netns]
root        10   0.0   0.0      0      0 ?        I<   paź13    0:00 [mm_percpu_wq]
root        11   0.0   0.0      0      0 ?        I    paź13    0:00 [rcu_tasks_kthread]
root        12   0.0   0.0      0      0 ?        I    paź13    0:00 [rcu_tasks_rude_kthread]
```

174

Polecenia top i htop

- Pokazują informację na temat stanu systemu i poszczególnych procesów w czasie rzeczywistym.
- Dają również możliwość kontrolowania procesów w sposób interaktywny.

175

Polecenia top i htop

```

0[|] 0.7% Tasks: 163, 521 thr, 116 kthr; 1 running
1[|] 0.7% Load average: 0.38 0.14 0.11
2[||] 2.0% Uptime: 20 days, 00:52:34
3[||||] 5.2%
Mem[|||||||||||||||||||||||||||||||||] 2.27G/7.65G
Swp[||] 984K/2.00G

Main I/O
PID USER PRI NI VIRT RES SHR S CPU% MEM% TIME+ Command
2306 toor 20 0 1455M 305M 70020 S 3.3 3.9 15h15:38 influxd
2914531 root 20 0 14460 5504 3840 R 3.3 0.1 0:00.21 htop
2455 toor 20 0 10.6G 220M 36096 S 2.6 2.8 14h41:18 node-red
2724 toor 20 0 1455M 305M 70020 S 2.6 3.9 1h38:45 influxd
750 systemd-oo 20 0 16380 7168 6400 S 0.7 0.1 27:18.31 /lib/systemd/systemd-oomd
2693 toor 20 0 1455M 305M 70020 S 0.7 3.9 21:20.37 influxd
2725 toor 20 0 1455M 305M 70020 S 0.7 3.9 1h43:20 influxd
1 root 20 0 166M 15028 8756 S 0.0 0.2 18:20.60 /sbin/init pci-assign-busses splash
272 root 19 -1 74036 40940 39660 S 0.0 0.5 1:06.85 /lib/systemd/systemd-journald
305 root 20 0 30740 9968 4336 S 0.0 0.1 0:02.21 /lib/systemd/systemd-udevd
749 _rpc 20 0 7924 3840 3456 S 0.0 0.0 0:01.89 /sbin/rpcbind -f -w
751 systemd-re 20 0 20324 12544 10368 S 0.0 0.2 0:16.58 /lib/systemd/systemd-resolved
752 systemd-ti 20 0 90012 7424 6656 S 0.0 0.1 0:05.21 /lib/systemd/systemd-timesyncd
755 root 20 0 5008 1408 1280 S 0.0 0.0 0:00.00 /usr/sbin/blkmapd
758 root 20 0 2944 2184 2048 S 0.0 0.0 0:00.00 /usr/sbin/rpc.idmapd
759 root 20 0 5328 2432 2176 S 0.0 0.0 0:00.00 /usr/sbin/nfsdclld
760 systemd-ti 20 0 90012 7424 6656 S 0.0 0.1 0:00.00 /lib/systemd/systemd-timesyncd
764 root 20 0 308M 7416 6648 S 0.0 0.1 0:34.18 /usr/libexec/accounts-daemon
F1Help F2Setup F3Search F4Filter F5Tree F6SortBy F7Nice -F8Nice +F9Kill F10Quit

```

176

Zarządzanie procesami

- Polecenie kill w systemie służy do wysyłania sygnałów do procesów.
- Najczęściej używany do zakończenia lub restartu procesu.
- Może być użyty przez:
 - użytkownika do swoich procesów,
 - roota do wszystkich procesów w systemie.

177

Zarządzanie procesami

- Wywołując podaje się w ramach opcji numer sygnału i numer procesu:
 - **1: SIGHUP** to restart procesu,
 - **2: SIGINT** to odpowiednik przerwania z klawiatury,
 - **9: SIGKILL** to natychmiastowe zakończenie procesu,
 - **15: SIGTERM** to grzeczne zakończenie procesu (domyślne),
 - **18: SIGCONT** to wznowienie zatrzymanego procesu,
 - **19: SIGSTOP** zatrzymanie (pauza) procesu.

178

Zarządzanie procesami w tle: fg i bg

- Linux pozwala uruchamiać, wstrzymywać i wznowiać procesy w tle.
- Dwa kluczowe polecenia:
 - fg (foreground) przenosi proces na pierwszy plan,
 - bg (background) uruchamia proces w tle.
- Razem z nimi używa się:
 - & – do uruchamiania w tle,
 - Ctrl + Z – do wstrzymywania procesów,
 - jobs – do wyświetlania listy zadań.

179

Zarządzanie procesami w tle: fg i bg

```
toor@Mikasa:~$ sleep 100
^Z
[1]+  Zatrzymano                sleep 100
toor@Mikasa:~$ bg
[1]+  sleep 100 &
toor@Mikasa:~$ jobs
[1]+  Działa                    sleep 100 &
toor@Mikasa:~$ fg %1
sleep 100
```

180

Harmonogram procesów w systemie Linux

- Harmonogram (scheduler) to część jądra odpowiedzialna za:
 - przydzielanie czasu procesora procesom,
 - decydowanie, który proces będzie wykonywany w danej chwili,
 - zapewnienie sprawiedliwości, responsywności i wydajności.

Cele harmonogramowania

- Efektywne wykorzystanie CPU.
- Sprawiedliwy podział zasobów między procesy.
- Krótkie czasy reakcji dla procesów interaktywnych.
- Wysoka przepustowość dla procesów wsadowych.
- Zapewnienie priorytetów dla procesów systemowych.

182

Rodzaje procesów w systemie

- Interaktywny:
 - procesy użytkownika, wymagające szybkiej reakcji.
- Wsadowy:
 - procesy działające w tle, niewymagające interakcji.
- Real-time (RT):
 - procesy o wysokim priorytecie, które muszą wykonać się w określonym czasie (np. sterowanie sprzętem).

183

Klasy harmonogramowania w Linuxie

- **SCHED_OTHER** to zwykłe procesy użytkownika.
- **SCHED_BATCH** to długie, nieinteraktywne zadania.
- **SCHED_IDLE** to niski priorytet, używana gdy CPU jest dostępne.
- **SCHED_FIFO** to procesy o najwyższym priorytecie, bez wywłaszczania.
- **SCHED_RR** to procesy RT z rotacją czasu CPU.

184

Typy harmonogramowania

- Są dwa główne:
 - Wywłaszczające (preemptive) gdzie proces może zostać przerwany przez inny o wyższym priorytecie (stosowane w Linuxie).
 - Niewywłaszczające (cooperative), w którym proces sam oddaje CPU po zakończeniu pracy (Windows oparty o DOS).

Algorytmy harmonogramowania

- FIFO (First In, First Out), w którym procesy wykonywane w kolejności przyjścia.
- Round Robin (RR) dba o to aby każdy proces dostaje kwant czasu, po którym następuje rotacja.
- Priority Scheduling ze scenariuszem, w którym procesy z wyższym priorytetem wykonywane wcześniej.
- Multilevel Queue opartym o osobne kolejki dla różnych typów procesów.
- Completely Fair Scheduler, występujący w Linuksie z równym przydział czasu dla wszystkich.

186

Algorytmy harmonogramowania

- Completely Fair Scheduler (CFS):
 - Wprowadzony od jądra Linux 2.6.23.
 - Utrzymuje równowagę między procesami:
 - Każdy dostaje „uczciwy” przydział czasu CPU.
 - Procesy przechowywane w strukturze drzewa czerwono-czarnego (red-black tree).
 - Czas wykonywania mierzony jest przez vruntime (virtual runtime) gdzie im krócej proces działał, tym szybciej dostaje kolejną szansę.

187

Priorytety i wartość

- Każdy proces ma:
 - priorytet dynamiczny (niceness) z zakresu od -20 (najwyższy) do +19 (najniższy).
 - Domyślnie nice jest równe 0.

188

Priorytety i wartość

- W celu ustawienia dla aplikacji domyślnego priorytetu korzysta się z polecenia **nice** z opcją **-n**.

```
toor@Mikasa:~$ nice -n 10 ./skrypt.sh
^Z
[1]+  Zatrzymano                  nice -n 10 ./skrypt.sh
toor@Mikasa:~$ bg
[1]+  nice -n 10 ./skrypt.sh &
toor@Mikasa:~$ ps -eo pid,ni,cmd | grep skrypt
2928445  10 /bin/bash ./skrypt.sh
```

189

Proces startu systemu



190

Uruchomienie sprzętu (POST)

- Po włączeniu zasilania komputer wykonuje POST (Power-On Self Test).
- BIOS / UEFI sprawdza:
 - pamięć RAM,
 - procesor,
 - urządzenia wejścia/wyjścia,
 - nośniki rozruchowe.
- Po testach BIOS/UEFI przekazuje kontrolę do bootloadera.

191

Bootloader (GRUB)

- Bootloader (GRUB, LILO, systemd-boot) ładuje system operacyjny z dysku.
- Zadania bootloadera:
 - Znalezienie i załadowanie jądra Linuxa (kernel).
 - Przekazanie mu parametrów startowych.
 - Umożliwienie wyboru systemu (dual-boot/multi-boot).

Załadowanie jądra Linux

- Jądro ładowane jest z pliku znajdującym się w folderze /boot/.
- Jądro dokonuje:
 - Inicjalizacji sprzętu i ładowania sterowników.
 - Montowanie tymczasowego systemu plików initramfs.
 - Utworzenie pierwszego procesu użytkownika (PID 1).
- Po załadowaniu kernel przekazuje kontrolę do procesu startowego (np. systemd).

193

Init/Systemd: uruchomienie usług systemowych

- init (dawniej SysVinit) lub systemd (nowoczesny system inicjalizacji) odpowiada za:
 - Uruchamianie wszystkich procesów i usług (demonów).
 - Montowanie systemu plików.
 - Przygotowanie środowiska logowania.

Uruchamianie usług i demonów

- systemd startuje między innymi:
 - networkd czyli konfigurację sieci,
 - cron obsługujący zadania cykliczne,
 - cups odpowiedzialny za obsługę drukarek.
- Każda usługa to jednostka zdefiniowana w katalogach:
 - `/etc/systemd/system/`
 - `/lib/systemd/system/`

195

Uruchomienie środowiska użytkownika

- Po uruchomieniu usług systemd startuje menedżer logowania:
 - Tekstowy (getty i login prompt),
 - Graficzny (GDM, SDDM, LightDM).
- Użytkownik loguje się, a system uruchamia:
 - powłokę tekstową (bash, zsh),
 - środowisko graficzne (GNOME, KDE, Xfce).

196

Sprawdzanie stanu systemu

- Wyświetlenie bieżących usług:
 - **systemctl list-units --type=service**
- Sprawdzenie czasu startu systemu:
 - **systemd-analyze**
- Analiza etapów startu:
 - **systemd-analyze blame**

197

Sprawdzanie stanu systemu

```
toor@Mikasa:~$ systemctl list-units --type=service | tail
vsftpd.service                                loaded active running vsftpd FTP server
wpa_supplicant.service                        loaded active running WPA supplicant
xrdp-sesman.service                          loaded active running xrdp session manager
xrdp.service                                 loaded active running xrdp daemon

LOAD      = Reflects whether the unit definition was properly loaded.
ACTIVE    = The high-level unit activation state, i.e. generalization of SUB.
SUB       = The low-level unit activation state, values depend on unit type.
83 loaded units listed. Pass --all to see loaded but inactive units, too.
To show all installed unit files use 'systemctl list-unit-files'.
```

198

Sprawdzanie stanu systemu

```
toor@Mikasa:~$ systemd-analyze
Startup finished in 3.315s (kernel) + 5min 19.208s (userspace) = 5min 22.524s
graphical.target reached after 5min 19.145s in userspace.
```

Sprawdzanie stanu systemu

```
toor@Mikasa:~$ systemd-analyze blame | head
2d 23h 5min 5.000s dev-loop8.device
          5min 4.159s plymouth-quit-wait.service
          17.190s udisks2.service
          16.156s snapd.service
           9.704s docker.service
           8.499s dev-loop9.device
           5.248s NetworkManager-wait-online.service
           5.121s systemd-journal-flush.service
           4.415s e2scrub_reap.service
           3.101s dev-sda2.device
```

200

Zarządzanie oprogramowaniem



201

Zadania menedżerów pakietów

- Linux wykorzystuje menedżery pakietów, które automatyzują:
 - instalację,
 - aktualizację,
 - usuwanie,
 - wyszukiwanie oprogramowania.
- Istnieje szereg menedżerów dostępnych dla dystrybucji Linuxa.

202

Pakiet

- Pakiet to skompresowany plik zawierający:
 - program lub bibliotekę,
 - pliki konfiguracyjne,
 - informacje o wersji i zależnościach.

Najpopularniejsze systemy pakietowania

- DEB: Debian, Ubuntu, Mint i pochodne.
- RPM: Fedora, RHEL, openSUSE i pochodne.
- Arch: Arch Linux, Manjaro.
- Alpine: Alpine Linux.

Repozytoria pakietów

- Repozytoria to zdalne serwery z oprogramowaniem.
- System pobiera z nich:
 - nowe programy,
 - aktualizacje bezpieczeństwa,
 - zależności.

Przykład: wyszukanie pakietów

```
root@Mikasa:/home/toor# apt search htop
Sortowanie... Gotowe
Wyszukiwanie pełnotekstowe... Gotowe
aha/lunar 0.5.1-3 amd64
  Konwerter kolorów ANSI do formatu HTML

bashtop/lunar,lunar 0.9.25-1 all
  Resource monitor that shows usage and stats

bpytop/lunar,lunar 1.0.68-1 all
  Resource monitor that shows usage and stats

btop/lunar 1.2.13-1 amd64
  Modern and colorful command line resource monitor that shows usage and stats

htop/lunar,now 3.2.2-1 amd64 [zainstalowany]
  Interaktywna przeglądarka procesów
```

206

Przykład: instalacja pakietu

```
root@Mikasa:/home/toor# apt install htop
Czytanie list pakietów... Gotowe
Budowanie drzewa zależności... Gotowe
Odczyt informacji o stanie... Gotowe
Sugerowane pakiety:
  lm-sensors
Zostaną zainstalowane następujące NOWE pakiety:
  htop
0 aktualizowanych, 1 nowo instalowanych, 0 usuwanych i 1 nieaktualizowanych.
Konieczne pobranie 157 kB archiwów.
Po tej operacji zostanie dodatkowo użyte 402 kB miejsca na dysku.
Pobieranie:1 http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu lunar/main amd64 htop amd64 3.2.2-1 [157 kB]
Pobrano 157 kB w 1s (195 kB/s)
Wybieranie wcześniej niewybranego pakietu htop.
(Odczytywanie bazy danych ... 257818 plików i katalogów obecnie zainstalowanych.)
Przygotowywanie do rozpakowania pakietu .../htop_3.2.2-1_amd64.deb ...
Rozpakowywanie pakietu htop (3.2.2-1) .....]
Konfigurowanie pakietu htop (3.2.2-1) ...#####.....]
Przetwarzanie wyzwalaczy pakietu mailcap (3.70+nmulubuntu1).....]
Przetwarzanie wyzwalaczy pakietu desktop-file-utils (0.26-1ubuntu5)...
Przetwarzanie wyzwalaczy pakietu hicolor-icon-theme (0.17-2)...
Przetwarzanie wyzwalaczy pakietu gnome-menus (3.36.0-1.1ubuntu1)...
Przetwarzanie wyzwalaczy pakietu man-db (2.11.2-1)...
```

207

Przykład: aktualizacja repozytoriów i pakietów

```
root@Mikasa:/home/toor# apt upgrade; apt update
Czytanie list pakietów... Gotowe
Budowanie drzewa zależności... Gotowe
Odczyt informacji o stanie... Gotowe
Obliczanie aktualizacji... Gotowe
0 aktualizowanych, 0 nowo instalowanych, 0 usuwanych i 0 nieaktualizowanych.
Pobieranie:1 https://apt.syncthing.net syncthing InRelease [24,2 kB]
Pobieranie:2 https://mega.nz/linux/repo/xUbuntu_22.04 ./ InRelease [2967 B]
Stary:3 https://download.docker.com/linux/ubuntu lunar InRelease
Stary:4 http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu lunar InRelease
Stary:5 http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu lunar-updates InRelease
Stary:6 http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu lunar-backports InRelease
Stary:7 http://old-releases.ubuntu.com/ubuntu lunar-security InRelease
Pobrano 27,2 kB w 1s (31,5 kB/s)
Czytanie list pakietów... Gotowe
Budowanie drzewa zależności... Gotowe
Odczyt informacji o stanie... Gotowe
Wszystkie pakiety są aktualne.
```

208

Przykład: usunięcie pakietu

```
root@Mikasa:/home/toor# apt remove htop
Czytanie list pakietów... Gotowe
Budowanie drzewa zależności... Gotowe
Odczyt informacji o stanie... Gotowe
Następujące pakiety zostaną USUNIĘTE:
  htop
0 aktualizowanych, 0 nowo instalowanych, 1 usuwanych i 0 nieaktualizowanych.
Po tej operacji zostanie zwolnione 402 kB miejsca na dysku.
Kontynuować? [T/n]
(Odczytywanie bazy danych ... 257828 plików i katalogów obecnie zainstalowanych.)
Usuwanie pakietu htop (3.2.2-1) ...
Przetwarzanie wyzwalaczy pakietu hicolor-icon-theme (0.17-2).....]
Przetwarzanie wyzwalaczy pakietu gnome-menus (3.36.0-1ubuntu1)...
Przetwarzanie wyzwalaczy pakietu man-db (2.11.2-1)...
Przetwarzanie wyzwalaczy pakietu mailcap (3.70+nmu1ubuntu1)...
Przetwarzanie wyzwalaczy pakietu desktop-file-utils (0.26-1ubuntu5)...
```

209

Alternatywne menedżery i repozytoria pakietów

- **snap** to uniwersalne pakiety kontenerowe od Canonical.
- **flatpak** to pakiety niezależne od dystrybucji dystrybuowane poprzez huby.
- **AppImage** to samodzielne pliki wykonywalne pozwalające na uruchamianie bez instalacji.

```
toor@Mikasa:~$ snap find darktable
Name      Version  Publisher  Notes  Summary
darktable 5.2.0    sergiusens -      Virtual lighttable and darkroom for photographers
```

210

Dziękuję za uwagę